



МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНСПОРТ РОССИИ)

« 18.12.2023 » 20__ г.

ПРИКАЗ

№ 1042

г. Москва

**Об утверждении программы развития вида спорта
«фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)»
в Российской Федерации**

В соответствии с приказом Министерства спорта Российской Федерации от 30 июня 2021 г. № 503 «Об утверждении порядка разработки и представления общероссийскими спортивными федерациями в Министерство спорта Российской Федерации программ развития соответствующих видов спорта в Российской Федерации» п р и к а з ы в а ю:

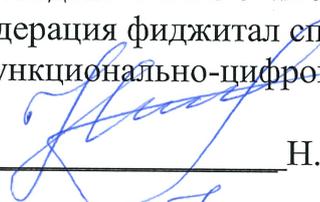
1. Утвердить программу развития вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» в Российской Федерации.
2. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя Министра спорта Российской Федерации О.Х. Байсултанова.

Министр



О.В. Матыцин

УТВЕРЖДЕНО:
Решением Правления ОФСОО
«Всероссийская федерация
фиджитал спорта
(функционально-цифрового спорта)»
протокол от 10.11.2023 № 10-11
Президент ОФСОО «Всероссийская
федерация фиджитал спорта
(функционально-цифрового спорта)»


_____ Н.В.Нагорный

«10» ноября 2023 г.

ПРОГРАММА
РАЗВИТИЯ ВИДА СПОРТА «ФИДЖИТАЛ СПОРТ
(ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОЙ СПОРТ)»
В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НА 2023-2026 ГОДЫ

Москва 2023

СОДЕРЖАНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ.....	4
2. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ.....	7
3. АНАЛИЗ СОСТОЯНИЯ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОГО СПОРТА) В МИРЕ	16
4. АНАЛИЗ СОСТОЯНИЯ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОГО СПОРТА) В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ	21
4.1. Массовый спорт	22
4.2. Школьный спорт	23
4.3. Студенческий спорт.....	23
4.4. Детско-юношеский спорт.....	24
4.5. Подготовка спортивного резерва	24
4.6. Спорт высших достижений.....	25
4.7. Адаптивный спорт	25
4.8. Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в субъектах Российской Федерации.....	26
4.9. Предотвращение допинга в спорте и борьба с ним.....	28
4.10. Пропаганда и популяризация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).....	31
4.11. Организация и проведение на территории Российской Федерации физкультурных мероприятий и спортивных соревнований (в том числе международных).....	32
4.12. Создание спортивной инфраструктуры (в том числе реконструкция и строительство объектов спорта).....	32
4.13. Подготовка тренеров-преподавателей и иных специалистов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту).....	34
4.14. Проблемы развития фиджитал-спорта (функционально-цифрового спорта)	35
4.15. Обоснованные предложения по решению проблем развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в Российской Федерации на региональном или федеральном уровне	36
4.16. Анализ рисков реализации программы и описание мер управления возможными рисками.	37
4.17. Анализ мер по подготовке кадрового обеспечения фиджитал спорта (функционального-цифрового спорта)	38
5. ЦЕЛЕВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ (ИНДИКАТОРЫ) ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ФЕДЕРАЦИИ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОГО СПОРТА) В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ, СРОКИ И ЭТАПЫ	

РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ. ОСНОВНЫЕ ОЖИДАЕМЫЕ КОНЕЧНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ	40
5.1. Целевые показатели (индикаторы) деятельности Федерации по развитию фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в Российской Федерации	40
5.2 Сроки и этапы реализации Программы	43
5.3. Основные ожидаемые промежуточные (по этапам) и конечные результаты реализации Программы	43
6. КРИТЕРИИ ФОРМИРОВАНИЯ СПОРТИВНОЙ СБОРНОЙ КОМАНДЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ПО ФИДЖИТАЛ СПОРТУ (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОМУ СПОРТУ) ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К УЧАСТИЮ И УЧАСТИЯ В МЕЖДУНАРОДНЫХ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ	48
7. ПЕРЕЧЕНЬ И ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ ПРОГРАММНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ, СРОКИ ИХ ВЫПОЛНЕНИЯ ПО ЭТАПАМ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ. ОБЪЕМЫ И ИСТОЧНИКИ ФИНАНСИРОВАНИЯ.	51

1. ВВЕДЕНИЕ

Программа развития вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» в Российской Федерации на 2023–2026 годы» (далее – Программа) разработана Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организацией «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)» (далее – Федерация) в соответствии с пунктом 5 части 3 статьи 16 Федерального закона № 329-ФЗ от 04 декабря 2007 года «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», Порядком разработки и представления общероссийскими спортивными федерациями в Министерство спорта Российской Федерации программ развития соответствующих видов спорта в Российской Федерации, утвержденным приказом Минспорта России от 30 июня 2021 г. № 503.

Программа разработана в соответствии с государственной программой Российской Федерации «Развитие физической культуры и спорта», утвержденной Постановлением Правительства 30.09.2021 г. № 1661, актуальным паспортом федерального проекта «Спорт – норма жизни», утвержденным протоколом заседания проектного комитета по национальному проекту «Демография» от 29.04.2019 г., Стратегией развития физической культуры и спорта до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 ноября 2020 г. № 3081-р, Стратегией развития спортивной индустрии до 2035 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 3 июня 2019 г. №1188-р.

При разработке Программы учтены:

- 1) российский и зарубежный опыт развития традиционных видов спорта (олимпийские, неолимпийские виды спорта и их спортивные дисциплины);
- 2) российский и зарубежный опыт развития цифровых видов спорта, таких как: компьютерный спорт, спортивное программирование;

3) концептуальное понятие «фиджитал», включающее в себя слияние физических и цифровых активностей через применение бинарного подхода, способствующего многостороннему развитию и формированию личности и общества в целом, где индивиды физически развиты и обладают стратегическим мышлением, достигая синергии здорового тела и светлого ума, развивая гармоничное сообщество;

4) подготовка к проведению Международного мультиспортивного турнира «Игры будущего» в 2024 году в г. Казани, направленного на поддержку движения по развитию инновационных видов спорта, сочетающих цифровые технологии и физическую активность, и их интеграции с традиционными видами спорта;

5) предложения региональных органов власти, физкультурно-спортивных и образовательных организаций;

6) результаты научных и практических исследований в области спорта и цифровых технологий.

Представленная Программа является основным документом, определяющим стратегию (цели, задачи), увязанным по срокам, средствам и методам реализации мероприятий, обеспечивающим решение приоритетных задач развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в Российской Федерации.

В настоящее время фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) является интенсивно развивающимся видом спорта, обладающим высоким потенциалом вовлечения разных социальных и возрастных групп населения Российской Федерации в физкультурно-спортивную деятельность, используя комплексный подход и сочетание цифровых и физкультурно-спортивных технологий.

Основополагающим подходом в развитии фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) как нового для России и мира вида спорта будет являться последовательное повышение популярности фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) посредством проведения

региональных, всероссийских и международных соревнований. При этом повышенное внимание будет уделено региональному развитию фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), что создаст необходимые условия для его устойчивого долгосрочного развития.

Регулярный контроль выполнения намеченных мероприятий и проведение обобщенного анализа полученных данных позволит, в случае необходимости, своевременно корректировать Программу.

Проведение мероприятий Программы позволит реализовать инновационный потенциал фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), что обеспечит условия не только для его развития, но и создаст импульс высокотехнологичного развития традиционных видов спорта. В совокупности, это обеспечит вовлечение в регулярные занятия физической культурой и спортом новых групп населения, а также будет способствовать соблюдению гармонии между цифровыми и физическими активностями.

2. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ

Наименование программы	Программа развития вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» в Российской Федерации на 2023-2026 годы
Наименование Федерации	Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)»
Реквизиты документа, принятого постоянно действующим руководящим коллегиальным органом Федерации, об одобрении программы	Решением Правления Всероссийской федерации фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Протокол № 10-11 от 10.11.2023
Цель Программы	Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на территории Российской Федерации
Задачи Программы	<p>1) Содействовать в достижении стратегических целей государства, а также развитию гармоничного общества, отвечающего вызовам современности, путем реализации инновационных подходов, соединяющих цифровую и физическую реальности в формате фиджитал;</p> <p>2) Обеспечивать формирование и подготовку спортивных сборных команд Российской Федерации по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) к официальным международным соревнованиям;</p>

- 3) Обеспечивать участие спортивных сборных команд Российской Федерации по виду спорта в международных официальных спортивных мероприятиях;
- 4) Предоставлять предложения о проведении физкультурных спортивных мероприятий по виду спорта для включения их в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (далее – ЕКП) и реализация ЕКП;
- 5) Ежегодно организовывать и проводить Чемпионат России по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);
- 6) Разрабатывать нормы, требования и условия их выполнения по виду спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» для внесения в Единую всероссийскую спортивную классификацию;
- 7) Разрабатывать квалификационные требования к присвоению и подтверждению соответствующих квалификационных категорий спортивным судьям по виду спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)»;
- 8) Разрабатывать и представлять на утверждение правила вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)»;
- 9) Участвовать в предотвращении допинга в спорте и борьбе с ним;
- 10) Содействовать в совершенствовании системы подготовки спортивного резерва;

	<p>11) Содействовать в создании системы подготовки и повышения квалификации кадров, необходимых для развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).</p>
<p>Приоритетные направления</p>	<p>1) Повышение популярности фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди разных социальных и возрастных групп населения;</p> <p>2) Способствование гармонизации общества путём соединения функциональной и цифровой видов деятельности,</p> <p>3) Подготовка спортивного резерва для формирования спортивных сборных команд Российской Федерации по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>4) Участие в правовом обеспечении фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта);</p> <p>5) Развитие спорта высших достижений и профессионального спорта,</p> <p>6) Научно-методическое обеспечение фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и изучение влияния соревновательной деятельности на организм человека;</p> <p>7) Содействие реализации государственной спортивной политики путем решения оздоровительных, социально-экономических проблем средствами массового направления в фиджитал спорте (функционально-цифровом спорте);</p> <p>8) Содействие развитию материально-технической</p>

	<p>базы и инфраструктуры фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) за счет модернизации существующих объектов спорта и создания сети фиджитал-центров посредством взаимодействия с региональными и федеральными органами исполнительной власти;</p> <p>9) Создание эффективной системы борьбы с допингом, формирование безопасной и научно-обоснованной альтернативы применению допинговых средств, позволяющая повысить результативность выступления спортсменов;</p> <p>10) Разработка стратегии популяризации фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на территории Российской Федерации, сохранение позиции Российской Федерации как страны-основателя фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).</p>
<p>Целевые показатели реализации Программы</p>	<p>1) Количество спортивных мероприятий всех уровней (муниципальные, региональные, межрегиональные, всероссийские, международные) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>2) Численность занимающихся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) на территории Российской Федерации;</p> <p>3) Количество структурных подразделений (отделения, клубы, центры) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в физкультурно-спортивных и образовательных организациях;</p>

	<p>4) Количество регионов, проводящих соревнования по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>5) Количество аккредитованных региональных спортивных федераций;</p> <p>6) Количество созданных в регионах фиджитал-центров;</p> <p>7) Количество тренеров-преподавателей, спортивных судей и иных специалистов, прошедших повышение квалификации по программам Федерации;</p> <p>8) Численность зрительской аудитории спортивных соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>9) Популярность фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди детей и молодежи, трудоспособного населения и лиц пенсионного возраста (количество людей, посещающих официальный сайт Федерации на ежемесячной основе, а также количество упоминаний в СМИ);</p> <p>10) Количество киберспортсменов, вовлеченных в фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) для гармонизации двигательной активности детей и молодёжи, вовлеченных в компьютерный спорт;</p> <p>11) Количество партнерских соглашений с профильными учреждениями системы детско-юношеского спорта как инструмента профессиональной ориентации;</p> <p>12) Количество спортсменов с ОВЗ, участвующих в</p>
--	---

	<p>соревнованиях по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>13) Количество разработанных информационных материалов, направленных на профилактику применения допинговых средств;</p> <p>14) Количество научно-методических материалов для обеспечения тренировочного и соревновательного процессов;</p> <p>15) Количество партнерских соглашений с организациями, отвечающими за спорт и молодежную политику в дружественных странах.</p>
<p>Объемы и источники финансирования</p>	<p>Программа реализуется за счет средств Федерации, а также иных средств, не противоречащих законодательству Российской Федерации (в том числе бюджетов бюджетной системы Российской Федерации, включая федеральный и региональный бюджеты, а также внебюджетные источники финансирования).</p>
<p>Ожидаемые результаты реализации Программы</p>	<p>1) Увеличение количества занимающихся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) в Российской Федерации;</p> <p>2) Повышение популярности фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди детей и молодежи, а также лиц трудоспособного и пенсионного возрастов;</p> <p>3) Использование фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) для гармонизации двигательной активности детей и молодёжи, вовлеченных в компьютерный спорт;</p>

	<p>4) Функционирование фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в системе детско-юношеского спорта как инструмента профессиональной ориентации;</p> <p>5) Увеличение количества участников соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), а также повышение внутренней конкуренции и роста мастерства спортсменов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);</p> <p>6) Более совершенное научно-методическое обеспечение тренировочного и соревновательного процессов;</p> <p>7) Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) как части адаптивного спорта;</p> <p>8) Создание сети фиджитал-центров и развитие в регионах Российской Федерации материально-технической базы для развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта);</p> <p>9) Создание системы Федерации по профилактике применения допинговых средств;</p> <p>10) Создание системы восстановительных мероприятий для спортсменов с использованием инновационных технологий;</p> <p>11) Установление взаимоотношений с международным спортивным сообществом посредством использования элементов мягкой дипломатии;</p> <p>12) Повышение популярности и узнаваемости</p>
--	---

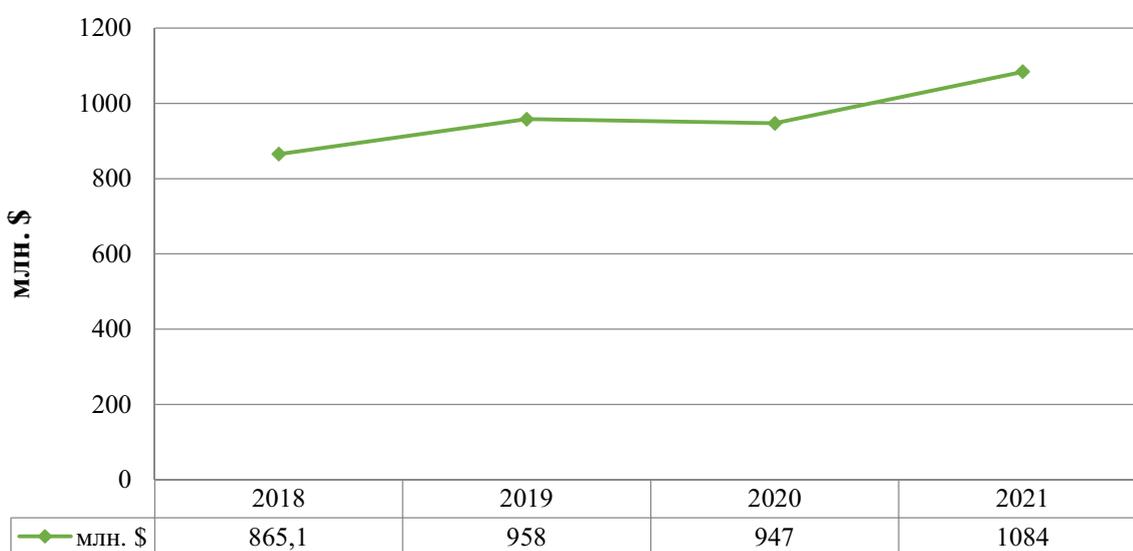
	<p>фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и у населения Российской Федерации и зарубежных стран;</p> <p>13) Формирование федеральных стандартов спортивной подготовки по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту).</p>
<p>Механизм реализации Программы</p>	<p>Программа реализуется Федерацией в том числе за счет взаимодействия с иными заинтересованными организациями с учетом основных государственных нормативных правовых актов, регулирующих развитие физической культуры и спорта в Российской Федерации,</p> <p>а также за счет взаимодействия Федерации с федеральными органами исполнительной власти в сфере физической культуры и спорта, образования и цифровых технологий.</p> <p>Эффективным механизмом реализации Программы является программно-целевой метод планирования деятельности с четким определением целей и задач Программы, выбором перечня скоординированных мероприятий по созданию условий развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и их увязка с реальными возможностями федерального, региональных и муниципальных бюджетов и внебюджетных источников финансирования.</p>
<p>Сроки и этапы реализации Программы</p>	<p>Реализация программы подразумевает последовательное решение задач на двух этапах:</p>

	<p>Этап I – 2023-2024 гг.</p> <p>Этап II – 2025-2026 гг.</p>
<p>Контроль реализации Программы</p>	<p>Контроль реализации программы осуществляется Федерацией.</p> <p>Ход и результаты реализации Программы рассматриваются на заседаниях руководящих органов Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)», ежегодных собраниях, научно-практических конференциях, а также соответствующими подразделениями Министерства спорта Российской Федерации. Регулярный контроль выполнения намеченных мероприятий, проведение обобщенного анализа полученных данных позволит, в случае необходимости, своевременно корректировать Программу. Повысить эффективность управления программой позволит: регулярная и открытая публикация данных о реализованных мероприятиях Программы и выполнении участниками программы взятых на себя обязательств; обобщение и анализ опыта привлечения внебюджетных и кредитных ресурсов, разработка рекомендаций для участников программы.</p>

3. АНАЛИЗ СОСТОЯНИЯ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОГО СПОРТА) В МИРЕ

На сегодняшний день в мире наблюдается рост интереса к высокотехнологичным видам спорта и в тоже время снижение интереса со стороны общества к традиционным видам спорта и спортивным мероприятиям (Олимпийские игры, чемпионаты мира и т.д.). Многочисленные проведенные исследования отражают трансформационный переход от традиционных видов спорта в пользу инновационных.

С экономической точки зрения ежегодно доля киберспортивных игр на мировом рынке растет и укрепляет свои позиции. В 2018 году объем киберспортивных игр на мировом рынке составлял 865,1 млн. \$, а в 2021 году 1,084 млрд. \$. За 3 года объем киберспортивного рынка увеличился на 21%, чему свидетельствует нижеизложенная схема:



В 2018 году, компания PwC представила годовой отчет по спортивной индустрии, согласно которому потенциал роста выручки у киберспорта составляет 100 баллов, а футбол и баскетбол 81,7 и 80,1 балл соответственно, что подтверждает популярность киберспортивных дисциплин и переход от традиционных видов спорта в пользу инновационных направлений.

К примеру, в Соединенных штатах Америки киберспортивная индустрия чрезвычайно развита. В 2021 году Америка занимала второе после Китая место в мире по размеру рынка (243 млн. \$), в то же время Соединённые штаты Америки опережают Китай по количественным показателям участников соревнований по киберспорту более чем в 3,5 раза (3 629 участников против 1 004 участников в 2021 году)¹.

Ярким примером развитого государства в сфере инновационных видов спорта на Европейском континенте выступает Германия, на территории которой еще в 1997 году была основана Electronic Sports League (ESL) – организация, являющаяся одной из наиболее опытных организаторов Европейских киберспортивных турниров. Также следует отметить, что в 2013 году стартовали игры в лиге Riot Games League of Legends European Championship (LEC).

Лидирующие позиции в киберспорте в мире занимает Китай. Несмотря на многочисленные успехи национальных спортсменов, в 2021 году на государственном уровне было принято решение об ограничениях, в рамках которых, граждане, не достигшие 18 лет, могут проводить время за компьютерными играми только по пятницам, субботам и воскресеньям, а также в праздничные дни с 20:00-21:00. Данное ограничение может существенно сказаться на воспитании талантов и развитии китайского киберспорта, что позволит Российской Федерации занять лидирующую позицию в развитии фиджитал-спорта (функционально – цифрового спорта).

В 2009 году (Копенгаген, Дания) Международный олимпийский комитет (МОК) на 13-ом Конгрессе сфокусировал свое внимание на необходимости сотрудничества олимпийских видов спорта и индустрии компьютерных (видео-) игр – «Олимпийское движение должно усиливать свое партнерство

¹Киберспорт и компьютерные игры в высшем образовании: Анализ опыта зарубежных и российских вузов ПАО «РОСТЕЛЕКОМ», СПбГУТ 2022

с индустрией компьютерных игр, чтобы через них использовать возможность практического поощрения к физической активности и понимания того, что спорт есть часть жизни разнообразного по своей структуре населения, играющего в компьютерные игры».

В 2017 году Международный олимпийский комитет заявил о возможном включении киберспорта в олимпийскую программу 2024 года, а 28 мая 2019 года в Швейцарии состоялась встреча представителей 12 национальных киберспортивных федераций, в рамках которой был подписан документ, регламентирующий создание Европейской федерации киберспорта.

В 2018 году Международная федерация автоспорта анонсировала проведение нового мультидисциплинного мероприятия в 2019 году в Риме, в состав которого вошли компьютерные гонки (eSports).

В апреле 2021 года при поддержке Международного комитета состоялись соревнования Олимпийской виртуальной серии (Olympic Virtual Series (OVS)). Соревнования осуществлялись при поддержке Международного олимпийского комитета и международных спортивных федераций по 5 соответствующим видам спорта:

- 1) Бейсбол (eBaseball Powerful Pro Baseball 2020);
- 2) Гребля (World Rowing, гребной тренажер);
- 3) Автоспорт (Gran Turismo);
- 4) Велоспорт (Zwift, велотренажер);
- 5) Парусный спорт (Virtual Regatta).

В 2023 году Международный олимпийский комитет объявил о проведении недели киберспорта (Olympic Esports Week) в Сингапуре, где пройдут соревнования по 9 дисциплинам:

- 1) Стрельба из лука (Tic Tac Bow);
- 2) Бейсбол (WBSC eBASEBALL: POWER PROS);
- 3) Шахматы (Chess.com);
- 4) Велоспорт (Zwift);

- 5) Танцы (Just Dance);
- 6) Мотоспорт (Gran Turismo);
- 7) Парусный спорт (Virtual Regatta);
- 8) Тхэквондо (Virtual Taekwondo);
- 9) Теннис (Tennis Clash).

Несмотря на желание Международного олимпийского комитета «омолодить» аудиторию, Олимпийское движение становится фактором, политизирующим спортивное движение, пренебрегая тезисом о необходимости отсутствия политических элементов в спорте, что демонстрирует его несостоятельность. Российские спортсмены вынуждены выступать под нейтральным флагом, либо вовлекаться в политические аспекты, не имея возможности участвовать в международных соревнованиях.

В условиях сложившейся ситуации на международной арене, повлекшей за собой различные ограничения в развитии спорта, молодежной политики, культуры и искусства, включая перенос ряда крупных международных спортивных мероприятий, Российская Федерация формирует новые подходы международного сотрудничества. Так, в 2024 году в Казани состоится международный турнир инновационных видов спорта, сочетающих цифровые технологии и физическую активность — «Игры Будущего», что послужит толчком в формировании движения, способствующего развитию гармоничного (физически активного и технологически прогрессивного) общества путем вовлечения граждан в фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт), сочетающий цифровые технологии и физическую активность.

Именно фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) является так называемой «золотой серединой» и позволяет сохранить баланс между цифровыми и физическими активностями без потери их зрелищности и пользы.

Таким образом, можно сделать выводы, что развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) не только является актуальным и экономически выгодным направлением, но и важной, необходимой и инновационной сферой для развития общества со спортивной, социальной и образовательной точек зрения.

В настоящее время отсутствуют международные спортивные организации, развивающие фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт). Федерация совместно с заинтересованными организациями выступает инициатором развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) как на территории Российской Федерации, так и на международном уровне.

4. АНАЛИЗ СОСТОЯНИЯ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОГО СПОРТА) В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

В сентябре 2021 года в рамках форума «Россия - спортивная держава» Заместитель Председателя Правительства Российской Федерации Д.Н. Чернышенко объявил о зарождении инновационного проекта «Игры Будущего», в рамках которого пройдут спортивные соревнования по новым дисциплинам в формате фиджитал с использованием технологий, цифровой среды и физической активности, в том числе по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту).

В июне 2022 года на Петербургском международном экономическом форуме (ПМЭФ) по итогам заявочной кампании Казань стала городом проведения «Игр будущего» 2024 года.

Во исполнение Указа Президента Российской Федерации от 19.12.2022 № 927 «О проведении Международного мультиспортивного турнира «Игры будущего» в 2024 году в г. Казани» были сформированы новые подходы, продвигающие движение по развитию инновационных видов спорта, сочетающих цифровые технологии и физическую активность, и их интеграции с традиционными видами спорта (далее – движение «фиджитал»). С целью развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на территории Российской Федерации 22 февраля 2023 года создана Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)» (далее – Федерация), отвечающая за развитие и продвижение вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)».

Приказом Минспорта России от 31 января 2023 г. № 58 фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) признан официальным видом спорта.

Приказом Минспорта России от 20 июня 2023 г. № 437 вид спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» включен во второй раздел ВРВС, развитие которого осуществляется на общероссийском уровне.

Приказом Минспорта России от 28 августа 2023 г. № 612 Федерация наделена правами и обязанностями общероссийской спортивной федерации по виду спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)».

Учитывая, что фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) является новым инновационным видом спорта, ранее не существовавшим, Федерация разрабатывает данную Программу впервые.

4.1. Массовый спорт

Подготовка к проведению Федерацией соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) включает в себя физкультурно-спортивные, образовательные, научные и технологические аспекты, что обеспечивает вовлечение широких слоев населения России и оказывает позитивное влияние на достижение целевых показателей Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации до 2030 года (доля граждан, систематически занимающихся физической культурой и спортом (в общей численности граждан, не имеющих противопоказаний и ограничений для занятий физической культурой и спортом, не менее 70%). Фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) позволит разрешить проблемы вовлечения в регулярную двигательную активность различных категорий граждан, а также гармонизировать соотношение между цифровыми и традиционными видами спорта.

Разнообразие видов программы фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), высокая зрелищность состязаний обеспечивают экономический и маркетинговый потенциал, в том числе направленный

на привлечение внебюджетных источников финансирования, что создает предпосылки для устойчивого развития Федерации.

4.2. Школьный спорт

8-9 октября 2022 г. в г. Москве прошли «Первые московские школьные игры», в которых приняло участие 200 спортсменов из 35 образовательных организаций включая отборочный и финальные этапы соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту). В соревнованиях в качестве приглашенной команды из регионов также приняла участие сборная Сургутского района (ХМАО-Югра).

Дальнейшее развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на всероссийском уровне будет осуществляться путем интеграции в систему школьных спортивных клубов общеобразовательных организаций, а также организации и проведения физкультурно-спортивных мероприятий.

4.3. Студенческий спорт

14-15 мая 2022 г. на базе РГУФКСМиТ (ГЦОЛИФК) были проведены Первые студенческие игры в формате Игр Будущего. В соревнованиях приняли участие 8 команд по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту):

- 1) FIFA + футзал (5X5);
- 2) NHL + хоккей (4X4);
- 3) NBA2K + баскетбол (3X3);
- 4) ASETTO CORSA + картинг;
- 5) CS:GO + VR Strikeball;
- 6) Velocidrine + Drone Racing.

Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), тренировочной и соревновательной деятельности осуществляется в 44

образовательных организациях высшего образования.

4.4. Детско-юношеский спорт

Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в форме тренировочной и соревновательной деятельности осуществляется в 61 образовательной и физкультурно-спортивной организациях.

Открытие отделений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в субъектах Российской Федерации ориентировано на вовлечение детей в регулярные занятия физической культурой и спортом (массовый детско-юношеский спорт).

4.5. Подготовка спортивного резерва

Развитие системы подготовки спортивного резерва по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) требует увеличения количества региональных отделений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в физкультурно-спортивных и образовательных организациях. Для подготовки спортивного резерва Федерацией планируется:

- 1) Совместно с Минспорта России разработать федеральный стандарт спортивной подготовки (ФССП) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), а также дополнительную образовательную программу спортивной подготовки по виду спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» и методические рекомендации к ней;
- 2) Создать условия для кадрового, материально-технического и информационно-методического обеспечения развития системы подготовки спортивного резерва по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту);
- 3) Открыть спортивные отделения по виду спорта «фиджитал спорт

(функционально-цифровой спорт)» в спортивных школах;

4) Во исполнение протокола заседания Организационного комитета по подготовке и проведению Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего» в 2024 года в г. Казани от 1 сентября 2023 г. №1 (пункт 2 раздел IV) Российским международным олимпийским университетом совместно с Федерацией была разработана образовательная программа «Региональная федерация фиджитал спорта: стратегия развития».

4.6. Спорт высших достижений

Развитие спорта высших достижений основывается на создании системы спортивного отбора в сборную команду Российской Федерации и формирования списков спортивных сборных команд Российской Федерации по фиджитал-спорту (функционально-цифровому спорту) для последующего участия в «Играх будущего» и других официальных международных мероприятиях.

4.7. Адаптивный спорт

Развитие адаптивного направления фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) будет осуществляться поэтапного и комплексно, с опорой на достоверные исследования воздействия занятий фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) на занимающихся различных нозологических групп.

В настоящее время соревнования по адаптивному направлению фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) не проводятся, однако специалистами и представителями научного сообщества высказываются мысли о возможности интеграции фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в адаптивную физическую культуру и спорт.

Возможность адаптации функциональных и цифровых сегментов фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов, развитие направлений кибатлетики позволит вовлечь в систематические занятия физической культурой и спортом граждан Российской Федерации с ограниченными возможностями здоровья (целевой показатель Стратегии 2030, п.2 – не менее 30%, в общей численности указанной категории населения, не имеющего противопоказаний для занятий физической культурой и спортом).

4.8. Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в субъектах Российской Федерации

Фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) развивается с 2021 года. Физкультурно-спортивные и спортивно-зрелищные мероприятия в 2022 году были проведены в г. Москве, г. Белгороде, г. Казани и других городах и регионах России.

Подготовка команд и отдельных занимающихся для участия в соревнованиях спортсменов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) осуществляется в физкультурно-спортивных, образовательных организациях Вологодской области, г. Москвы, Новосибирской области, Республике Дагестан, Республике Мордовия, Новгородской области, Калужской области.

Организационные и методические мероприятия по развитию фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) проводятся в Архангельской области, Астраханской области, Владимирской области, Забайкальском крае, Кемеровской области, Нижегородской области, Республике Крым, Республике Северная Осетия – Алания, Республике Татарстан, Республике Хакасия, Республике Коми, Рязанской области, Ставропольском крае, ХМАО – Югре, Брянской области, Республике Башкортостан, Тульской области,

Ярославской области, Ненецком автономном округе, Курганской области, Белгородской области, Красноярском крае, Пермском крае.

Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) осуществляется в нижеперечисленных субъектах Российской Федерации:

№	Регион	Статус
1	Алтайский край	РСФ аккредитована
2	Архангельская область	РСФ аккредитована
3	Астраханская область	РСФ аккредитована
4	Белгородская область	Региональное отделение без ЮЛ
5	Волгоградская область	РСФ аккредитована
6	Воронежская область	РСФ зарегистрирована
7	Донецкая народная республика	Документы поданы на регистрацию
8	Иркутская область	РСФ аккредитована
9	Калининградская область	РСФ аккредитована
10	Калужская область	Региональное отделение без ЮЛ
11	Камчатский край	Региональное отделение без ЮЛ
12	Карачаево-Черкесская Республика	Региональное отделение без ЮЛ
13	Кемеровская область	РСФ аккредитована
14	Кировская область	РСФ аккредитована
15	Краснодарский край	РСФ аккредитована
16	Красноярский край	РСФ аккредитована
17	Курганская область	Региональное отделение без ЮЛ
18	Ленинградская область	РСФ аккредитована
19	Липецкая область	РСФ зарегистрирована
20	Магаданская область	Региональное отделение без ЮЛ
21	Москва	РСФ аккредитована
22	Московская область	РСФ аккредитована
23	Нижегородская область	РСФ зарегистрирована
24	Новгородская область	РСФ зарегистрирована
25	Новосибирская область	Региональное отделение без ЮЛ
26	Пензенская область	РСФ аккредитована
27	Пермский край	РСФ аккредитована
28	Приморский край	Региональное отделение без ЮЛ
29	Псковская область	РСФ аккредитована
30	Республика Башкортостан	РСФ зарегистрирована
31	Республика Дагестан	РСФ зарегистрирована
32	Республика Калмыкия	Планируется регистрация РСФ
33	Республика Карелия	РСФ аккредитована
34	Республика Коми	Планируется регистрация РСФ
35	Республика Крым	РСФ аккредитована

36	Республика Марий-Эл	Планируется регистрация РСФ
37	Республика Мордовия	РСФ аккредитована
38	Республика Саха (Якутия)	РСФ аккредитована
39	Республика Татарстан	РСФ аккредитована
40	Республика Удмуртия	РСФ аккредитована
41	Республика Чувашия	Планируется регистрация РСФ
42	Ростовская область	РСФ аккредитована
43	Рязанская область	Планируется регистрация РСФ
44	Самарская область	РСФ аккредитована
45	Санкт-Петербург	РСФ аккредитована
46	Саратовская область	Документы поданы на регистрацию
47	Сахалинская область	Региональное отделение без ЮЛ
48	Свердловская область	Региональное отделение без ЮЛ
49	Севастополь	РСФ зарегистрирована
50	Смоленская область	РСФ аккредитована
51	Ставропольский край	Региональное отделение без ЮЛ
52	Тамбовская область	РСФ аккредитована
53	Тверская область	Региональное отделение без ЮЛ
54	Томская область	Региональное отделение без ЮЛ
55	Тульская область	Региональное отделение без ЮЛ
56	Тюменская область	РСФ зарегистрирована
57	Ульяновская область	РСФ аккредитована
58	Хабаровский край	РСФ аккредитована
59	ХМАО — Югра	РСФ аккредитована
60	Челябинская область	РСФ аккредитована
61	Чеченская республика	РСФ аккредитована
62	Ямало-Ненецкий АО	Планируется регистрация РСФ
63	Ярославская область	Региональное отделение без ЮЛ

Итого по статусам региональных представительств:

Аккредитовано РСФ: 35

Зарегистрирована РСФ: 6

Планируется регистрация РСФ: 5

Региональные отделения без ЮЛ: 17

4.9. Предотвращение допинга в спорте и борьба с ним

Антидопинговые программные мероприятия Федерации направлены на формирование культуры нулевой терпимости к допингу в целях сохранения сущности понятия «духа спорта». В целях реализации мер

по предотвращению использования допинга в спорте и борьбе с ним в фиджитал спорте (функционально-цифровом спорте) в соответствии со статьей 26 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и общероссийскими антидопинговыми правилами Федерацией планируется реализация следующих мероприятий:

1) размещать на официальном сайте Федерации в информационно-телекоммуникационной сети Интернет общероссийские антидопинговые правила, а также иные документы и материалы в соответствии с утвержденными Минспортом России Методическими рекомендациями по оформлению раздела «Антидопинг» на официальных сайтах общероссийских спортивных федераций в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;

2) предоставлять в соответствии с общероссийскими антидопинговыми правилами в общероссийскую антидопинговую организацию необходимой информации для формирования списков спортсменов в целях проведения тестирования как в соревновательный период, так и во внесоревновательный период;

3) осуществлять уведомление спортсменов в соответствии с общероссийскими антидопинговыми правилами о включении их в список спортсменов, подлежащих тестированию как в соревновательный период, так и во внесоревновательный период;

4) оказывать содействие в проведении тестирования в соответствии с порядком проведения допинг-контроля, утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации от 13 мая 2009 г. № 293;

5) осуществлять применение санкций (в том числе спортивную дисквалификацию спортсменов) на основании и во исполнение решения соответствующей антидопинговой организации о нарушении антидопинговых правил спортсменами, а также тренерами, иными

специалистами в области физической культуры и спорта в отношении спортсменов, участвующих в спортивном соревновании;

6) информировать федеральный орган исполнительной власти в области физической культуры и спорта, органы исполнительной власти соответствующих субъектов Российской Федерации, общероссийскую антидопинговую организацию о примененных санкциях в отношении спортсменов и (или) персонала спортсменов;

7) оказывать содействие в поиске и предоставлении контактной информации по спортсменам и (или) персоналу спортсменов Федерации;

8) обеспечивать спортсменов, тренеров и иной персонал спортсмена антидопинговыми информационно-образовательными материалами и методическими пособиями;

9) участвовать в образовательных семинарах, круглых столах, рабочих группах и иных мероприятиях по вопросам борьбы с допингом в спорте;

10) осуществляет информационно-пропагандистскую деятельность по профилактике применения и использования спортсменами, тренерами и иным персоналом спортсмена субстанций и методов, запрещенных в спорте;

11) обеспечивает прохождение антидопинговых образовательных программ в рамках дополнительного профессионального образования сотрудников, ответственных за организацию работы по предотвращению использования допинга в спорте и борьбе с ним в Федерации;

12) вести список спортсменов, тренеров и иного персонала спортсмена Федерации к которым применены санкции (в том числе спортивная дисквалификация) за нарушение антидопинговых правил;

13) осуществлять проверку спортсменов Федерации на предмет наличия спортивной дисквалификации (в том числе, по которым проводится проверка о возможном нарушении антидопинговых правил) за нарушение правил вида спорта, положений и регламентов спортивных соревнований,

при согласовании документов по кандидатам на присвоение спортивных званий и спортивных разрядов;

14) выполнять иные требования по предотвращению допинга в спорте и борьбе с ним в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и антидопинговыми правилами.

Федерацией планируется разработать для спортсменов безопасную и научно-обоснованную альтернативу применению допинговых средств, позволяющую повысить результативность выступления в соответствии с принципами «чистого спорта» в части функциональной и когнитивной (психологической) подготовленности.

4.10. Пропаганда и популяризация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)

Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) позволит решить государственную задачу по вовлечению в регулярные занятия физической культурой и спортом разных возрастных групп населения, в первую очередь детей и лиц трудоспособного возраста.

Основные показатели информационной системы:

Официальный сайт Федерации, отвечающей за развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) – URL: <https://phygitalsport.ru/> ;

Официальная группа Федерации в социальной сети «ВКонтакте» Федерации – URL: https://vk.com/phygital_sport (1211 подписчиков);

Официальный телеграм-канал Федерации – URL: https://t.me/phygital_federation (504 подписчика);

Официальный сайт Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего» – URL: <https://gamesofuture.com/> ;

Официальная группа в социальной сети «ВКонтакте» Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего» - URL: <https://vk.com/gamesofuture> (29 615 подписчиков);

Официальный телеграм-канал Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего» – URL: <https://t.me/myfuturesport> (27 792 подписчика).

4.11. Организация и проведение на территории Российской Федерации физкультурных мероприятий и спортивных соревнований (в том числе международных)

Федерацией, на первом этапе реализации программы, планируется подача документов для включения в ЕКП многоэтапных всероссийских юношеских соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), допускающих проведение соревнований по разным дисциплинам фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в разных регионах Российской Федерации.

Проведение международных соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) на территории Российской Федерации позволит повысить статус и престиж страны на международной арене.

4.12. Создание спортивной инфраструктуры (в том числе реконструкция и строительство объектов спорта)

Объекты спорта и инфраструктура, предназначенные для проведения соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), должны включать в себя специально организованные пространства с возможностью осуществления функциональной и цифровой активностей

в непосредственной близости друг от друга, а также возможность использования аппаратно-программного комплекса со стабильным и высокоскоростным доступом к информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Федерацией планируется оказание содействия региональным представительством в дальнейшей адаптации и переоборудования объектов спортивной инфраструктуры посредством нижеизложенных инструментов:

1) В настоящее время действующие спортивные сооружения следует оценить на предмет возможности проведения мероприятий по фиджитал спорту (функционально-цифрового спорта);

2) Отдельное внимание следует уделить созданию системы сертификации спортивных сооружений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) (фиджитал-центров).

Производство спортивного инвентаря и оборудования для занятий фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) по своим характеристикам соответствует рынку спортивных товаров для командных игровых, сложно-координационных и циклических видов спорта. Основные производители расположены в КНР, США, Италии, Германии, Японии, Южной Кореи, России, Франции.

Производство спортивного инвентаря и оборудования для занятий фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) в основном локализовано в зарубежных странах, однако в настоящее время в России развиваются собственные технологии производства и адаптации персональных компьютеров, игровых приставок, гарнитур, оборудования для виртуальной реальности, программного обеспечения и аппаратно-программных комплексов.

Источниками приобретения спортивного инвентаря и оборудования для фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) могут являться внебюджетные источники.

Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) создает условия для развития внутреннего рынка высоких технологий в спортивной деятельности.

4.13. Подготовка тренеров-преподавателей и иных специалистов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)

Повышение численности тренеров-преподавателей и иных специалистов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), организаций, осуществляющих развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), обеспечивается за счет образовательных программ, в создании которых Федерация оказывает активное содействие заинтересованным образовательным организациям. В рамках образовательных программ также планируется осуществлять подготовку тренеров и тренеров-преподавателей, обладающих профессиональными компетенциями, позволяющими осуществлять тренировочную деятельность и управлять соревновательной деятельностью в функциональных и цифровых сегментах соревнований.

Рост численности занимающихся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) потребует формирования у специалистов в области физической культуры и спорта (тренеров, тренеров-преподавателей, методистов, спортивных судей и т.д.) цифровых компетенций, что позитивно скажется на дальнейшей цифровизации в области физической культуры и спорта.

Федерацией запланировано проведение судейских и тренерских курсов с последующей аттестацией по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) 2 раза в год.

4.14. Проблемы развития фиджитал-спорта (функционально-цифрового спорта)

В настоящий момент вся существующая проблематика вокруг фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) напрямую взаимосвязана с тем, что данный вид спорта является новым во всех существующих плоскостях.

На текущий день можно выделить нижеизложенные проблемы развития:

1. Отсутствие крупных международных проектов, включающих в себя программу по дисциплинам фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта). К примеру, самым популярным видом спорта считается футбол, объединяющий в себе не менее 3,5 млрд. зрителей при проведении Чемпионата мира по футболу FIFA с периодичностью в 4 года, по сравнению с фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом), ключевой точкой которого является международный мультиспортивный турнир «Игры Будущего», реализация которого впервые состоится в феврале 2024.

2. Отсутствие единой аудитории связано с наличием сегрегированной аудитории традиционных видов спорта и киберспорта. Фиджитал спорт (функционально цифровой спорт) является воплощением объединения цифровых и физических активностей, соответственно, фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) способствует объединению двух сегрегированных аудиторий в единое коммуникационное и спортивное пространство.

3. Небольшое количество спортсменов связано с появлением инновационного вида спорта, в противовес уже существующим видам спорта на протяжении нескольких десятков и даже сотен лет.

4. Скептическое отношение к фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) связано с отсутствием достаточной информированности у различных групп населения об инновационном виде спорта.

4.15. Обоснованные предложения по решению проблем развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в Российской Федерации на региональном или федеральном уровне

Опираясь на ранее изложенные проблемы в п.4.14. данной программы Всероссийской федерацией фиджитал спорта были выработаны следующие обоснованные предложения по их митигации:

1. Планируется включение дисциплин фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в программу международных мероприятий: «Дети Азии», «Игры Дружбы» «Игры Брикс», также ожидается, что международный мультиспортивный турнир «Игры Будущего» продолжит свою дальнейшую реализацию с периодичностью 1-2 года.

2. Федерация ведет активную работу по созданию фиджитал-сообщества в информационном пространстве: интервью, публикации в социальных сетях Федерации и региональных представительств, написание статей и ведение сайта Федерации. К примеру, в рамках реализации Межрегиональных этапов Первого в истории Чемпионата по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) силами региональных представительств Федерации, региональными и федеральными СМИ, а также в социальных сетях Всероссийской федерации фиджитал спорта было опубликовано более 600 публикаций, суммарно набравшие более 2 млн. просмотров, что подтверждает заинтересованность у двух сегрегированных аудиторий традиционного и кибер спорта в развитии фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).

3. Несмотря на то, что Федерация существует менее года, с июля по ноябрь 2023 был проведен Первый в истории Чемпионат по фиджитал-спорту (функциональному-цифровому спорту) в 6 дисциплинах: фиджитал-футбол, фиджитал-баскетбол, тактическая стрельба (CS:GO + Лазертаг, Warface + Лазертаг), фиджитал-хоккей, ритм симулятор. В Чемпионате приняло участие более 1800 спортсменов из 40 регионов Российской Федерации, а победители Всероссийского этапа получили возможность

представлять Россию на предстоящих Играх Будущего в феврале следующего года. Подобные мероприятия способствуют формированию пула спортсменов фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).

4. Помимо активного ведения социальных сетей, Федерация принимает участие в форумах и иных крупных мероприятиях с целью реализации информационной политики, направленной на популяризацию здорового образа жизни и фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта). Также Федерация тесно взаимодействует с образовательными учреждениями для создания образовательных и просветительских программ в формате фиджитал.

4.16. Анализ рисков реализации программы и описание мер управления возможными рисками.

На данный момент в реализации программы основным риском является невозможность привлечения внебюджетных источников финансирования с целью развития экономического потенциала фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта). Имеющийся риск обусловлен неоднозначной ситуацией на политической и международной аренах. Экономические санкции вынудили множество международных компаний, выступавших в качестве спонсоров тех или иных видов спорта, временно приостановить свою деятельность на территории Российской Федерации.

Всероссийская федерация фиджитал спорта использует все возможные инструменты для митигации данного риска, путём тесной проработки потенциальных партнеров, в том числе Федерация активно взаимодействует с организациями, вовлеченными в реализацию международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего».

4.17. Анализ мер по подготовке кадрового обеспечения фиджитал спорта (функционального-цифрового спорта)

Несмотря на то, что Всероссийская федерация фиджитал спорта осуществляет свою деятельность менее года, Федерацией уже активно прорабатываются вопросы, касающиеся мер по подготовке кадрового резерва для обеспечения фиджитал спорта (функционального-цифрового спорта).

Во исполнение протокола заседания Организационного комитета по подготовке и проведению Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего» в 2024 года в г. Казани от 1 сентября 2023 г. №1 (пункт 2 раздел IV) Российским международным олимпийским университетом совместно с Федерацией была разработана образовательная программа «Региональная федерация фиджитал спорта: стратегия развития». Реализация данной программы позволит осуществить многопрофильную подготовку региональных представителей федераций фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).

Всероссийская федерация фиджитал спорта планирует в дальнейшем осуществлять деятельность, способствующую подготовки кадрового состава, осуществляющую свою рабочую деятельность в сфере фиджитал спорта (функционального-цифрового спорта). Планируется проработка вопросов в части организации стажировок перспективного тренерского состава и специалистов, осуществляющих подготовку Российских команд, а также деятельность в спортивных центрах и клубах Российской Федерации, создания системы аттестации тренеров, тренеров-преподавателей и других специалистов по виду спорта совместно с органами исполнительной власти в области физической культуры и спорта субъекта Российской Федерации, внедрения методических рекомендаций в части совершенствования учебно-тренировочного процесса для групп спортивной подготовки различного уровня, издания учебно-методической и научной литературы по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), разработки и внедрения мотивационной системы для тренеров, тренеров-преподавателей и

специалистов всех уровней, а также в части участия тренеров, тренеров преподавателей в обучающих программах и спортивных судей в мероприятиях по повышению квалификации (не менее 1 раза в год).

**5. ЦЕЛЕВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ (ИНДИКАТОРЫ) ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
ФЕДЕРАЦИИ ФИДЖИТАЛ СПОРТА (ФУНКЦИОНАЛЬНО-
ЦИФРОВОГО СПОРТА) В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ, СРОКИ И
ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ. ОСНОВНЫЕ
ОЖИДАЕМЫЕ КОНЕЧНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ
ПРОГРАММЫ**

**5.1. Целевые показатели (индикаторы) деятельности Федерации по развитию
фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)
в Российской Федерации**

Таблица 1. Целевые показатели деятельности Федерации по развитию
фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)

№ п/ п	Показатель (индикатор)	Отчетный период	Количество за отчетный период
1	Количество спортивных мероприятий всех уровней (муниципальные, региональные, межрегиональные, всероссийские, международные) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	31.12.2024	500 мероприятий
2	Численность занимающихся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) на территории Российской Федерации	31.12.2026	14 400 человек
3	Количество структурных подразделений (отделения, клубы, центры) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в физкультурно-спортивных и образовательных организациях	31.12.2024	20 организаций
4	Количество регионов, проводящих соревнования по	31.12.2024	20 регионов

	фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)		
5	Количество аккредитованных региональных спортивных федераций	31.12.2024	45 федераций
6	Количество созданных в регионах фиджитал-центров	31.12.2026	32 фиджитал центров
7	Количество тренеров-преподавателей, спортивных судей и иных специалистов, прошедших повышение квалификации по программам Федерации	31.12.2026	260 человек
8	Численность зрительской аудитории спортивных соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) на цифровых площадках Федерации	31.12.2024	1 млн. просмотров
9	Популярность фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди детей и молодежи, трудоспособного населения и лиц пенсионного возраста	30.06.2024	3000 посетителей (ежемесячно) официального сайта phygitalsport.ru
			500 упоминаний фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в СМИ и сети Интернет
10	Количество киберспортсменов, вовлеченных в фиджитал спорт (функционально-цифровой	30.06.2024	100 киберспортсменов

	спорт) для гармонизации двигательной активности детей и молодёжи, вовлеченных в компьютерный спорт		
11	Включение фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в систему детско-юношеского спорта как инструмента профессиональной ориентации, путём выстраивания партнерских взаимоотношений с профильными учреждениями – не менее 100 школ к 2025 года;	31.12.2025	100 школ
12	Количество спортсменов с ОВЗ, участвующих в соревнованиях по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	31.12.2025	2% участников
13	Количество информационных материалов, разработанных направленных на профилактику применения допинговых средств, путём разработки материалов – не менее 3 буклетов к 2024 года;	31.12.2024	3 буклета
14	Количество научно-методических материалов для обеспечения тренировочного и соревновательного процессов – не менее 15 учебно-методических материалов к середине 2025 года.		
15	Повышение популярности и узнаваемости фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) у зарубежных стран, путем выстраивания партнерских взаимоотношений с организациями, отвечающими за спорт и молодежную политику в дружественных странах.	31.12.2025	5 подписанных международных соглашений

5.2 Сроки и этапы реализации Программы

Реализация программы подразумевает последовательное решение поставленных задач согласно разработанному графику. В решении большинства задач выделяется два этапа: первый этап (2023-2024 гг.) и второй этап (2025-2026 гг.).

Контроль по завершению первого двухгодичного этапа позволит оперативно внести коррективы в решение основных задач четырехлетнего плана и гарантировать достижение целевых показателей к 2026 году.

5.3. Основные ожидаемые промежуточные (по этапам) и конечные результаты реализации Программы

Таблица 2. Основные ожидаемые промежуточные (по этапам) и конечные результаты реализации Программы

Показатели	2021-22 (ориентир)	Изменение показателей по этапам реализации Программы			
		1 этап		2 этап	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
Увеличение количества занимающихся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) в Российской Федерации (чел.)	439	5 760	6 656	9 600	14 400
Повышение популярности фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди детей и молодежи, а также лиц трудоспособного и пенсионного возрастов	-	2000	3000	6000	8000

Показатели	2021-22 (ориентир)	Изменение показателей по этапам реализации Программы			
		1 этап		2 этап	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
(просмотры официального сайта Федерации на ежемесячной основе)					
Использование фиджитал спорта (функционально- цифрового спорта) для гармонизации двигательной активности детей и молодёжи, вовлеченных в компьютерный спорт (кол-во киберспортсменов, занимающихся фиджитал-спортом)	-	50	100	300	500
Функционирование фиджитал спорта (функционально- цифрового спорта) в системе детско- юношеского спорта как инструмента профессиональной ориентации (кол-во соглашений)	-	2	40	100	120
Более совершенное научно-методическое обеспечение тренировочного и соревновательного процессов (кол-во программ и методических пособий)		1	5	15	20

Показатели	2021-22 (ориентир)	Изменение показателей по этапам реализации Программы			
		1 этап		2 этап	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
Развитие фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) как части адаптивного спорта (% от общего количества участников Игр Будущего)	-	-	1	2	5
Создание сети фиджитал-центров и развитие в регионах Российской Федерации материально-технической базы для развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) (количество построенных фиджитал-центров), с последующей возможностью создания на их базе спортивных отделений	1	1	10	15	32
Создание системы Федерации по профилактике применения допинговых средств (количество методических материалов и/или буклетов)	-	1	3	5	7
Повышение популярности и узнаваемости фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) у	-	1	3	5	7

Показатели	2021-22 (ориентир)	Изменение показателей по этапам реализации Программы			
		1 этап		2 этап	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
зарубежных стран, путем выстраивания партнерских взаимоотношений с организациями, отвечающими за спорт и молодежную политику в дружественных странах (количество подписанных соглашений)					
Разработка федерального стандарта спортивной подготовки по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), а также дополнительной образовательной программы спортивной подготовки и организационно-методических рекомендаций к ней. (ФССП, ДОПСП, ОМР)	-	-	1	3	5
Численность тренеров-преподавателей по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), чел.	52	70	96	180	260
Численность инструкторов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	50	70	110	270

Показатели	2021-22 (ориентир)	Изменение показателей по этапам реализации Программы			
		1 этап		2 этап	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
Численность спортивных судей по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), чел.	13	32	50	95	105
Кол-во организаций, развивающих фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)	105	125	180	240	300
Кол-во регионов России, развивающих фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)	43	45	52	72	89
Кол-во профессиональных фиджитал-клубов	-	6	20	24	32
Кол-во международных соревнований, проведенных на территории России	1	1	2	2	2
Кол-во всероссийских соревнований	-	3	6	6	6
Кол-во межрегиональных, региональных и муниципальных соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	12	48	129	135	148

6. КРИТЕРИИ ФОРМИРОВАНИЯ СПОРТИВНОЙ СБОРНОЙ КОМАНДЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ПО ФИДЖИТАЛ СПОРТУ (ФУНКЦИОНАЛЬНО-ЦИФРОВОМУ СПОРТУ) ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К УЧАСТИЮ И УЧАСТИЯ В МЕЖДУНАРОДНЫХ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ

Федерация планирует разработать критерии формирования спортивной сборной команды Российской Федерации для подготовки к участию и участия в международных спортивных соревнованиях по фиджитал-спорту (функционально-цифровому спорту) опираясь на градацию турниров (информация представлена Таблице 3).

Каждый фиджитал спортсмен, принимая участие в турнирах, получает рейтинговые очки. Данные очки, заработанные спортсменом за соревновательный цикл, влияют на допуск спортсмена к турнирам различного уровня.

Турниры, организация которых соответствует требованиям проведения фиджитал турниров, предоставляют возможность начислить рейтинг спортсменам. Федерация подтверждает, регистрирует и ведет учет каждого турнира.

Турниры могут проводиться исключительно в открытом формате. Турниры III уровня не имеют порога и открыты для спортсменов без опыта участия в фиджитал турнирах. Для участия в турнирах II уровня и выше необходимо пройти рейтинговый порог.

Рейтинговые очки и их количество зависят от нескольких факторов:

- Командные результаты на турнире;
- Индивидуальные результаты в каждом матче на турнире;
- Индивидуальные бонусные очки.

Рейтинги Спортсменов формируются по каждой дисциплине индивидуально.

Таблица 3. Градация уровней турниров

Уровень	Начисление рейтинга	Описание Турниров
IV уровень	Не начисляется	Турнирами IV уровня считаются любые турниры не соответствующие требованиям проведения рейтинговых турниров, за участие в которых, рейтинг не присваивается.
III уровень	Начисляется	<p>Турниром III уровня считается турнир при проведении, которого соблюдены требования к проведению турниров. Любой фиджитал спортсмен, принимающий участие в турнире III уровня, получает рейтинговые очки (включая проигрыш спортсмена, как исход соревнования), если он принял участие в дисциплине.</p> <p>В том случае, если фиджитал спортсмен был дисквалифицирован или не был допущен до соревнований в виду грубых нарушений и т.д. рейтинг за турнир не назначается.</p> <p>Для участия в турнире III уровня спортсменам не нужно иметь рейтинговые баллы, таким образом, в турнирах данного масштаба могут принять участие все желающие.</p>
II уровень	Начисляется	Турнир II уровня – турнир, который по сумме общих баллов не менее, чем в три раза превышает минимальные рейтинговые баллы турнира III уровня. Федерация может принимать решения о присвоении данной категории фиджитал турнира с учетом дополнительных факторов.
I уровень	Начисляется	Для участия в турнирах I категории спортсменам необходимо иметь определенное количество рейтинговых баллов. Возможность участия команды в турнирах данного масштаба определяется исходя из суммы рейтинговых баллов на всю

		<p>команду. В том случае, если команда в сумме имеет необходимое количество баллов, то она имеет возможность принять участие в турнире I уровня.</p> <p>В турнире I уровня могут принимать участие спортсмены и команды, которые уже имеют квалификационный рейтинг, полученный по результатам участия в турнирах II и III уровней. В связи с чем турниры I уровня должны быть запланированы на 3-4 квартал года, а II и III уровней до 3 квартала текущего года включительно.</p>
Высший уровень	Начисляется	<p>Для участия в турнире Высшего уровня, по аналогии, с турнирами I и II уровней, сумма рейтингов всех участников команды должна достигать заявленного порога.</p> <p>Стоит отметить, что для участия команды в турнире Высшего уровня необходимо, чтобы состав участников команды включал в себя:</p> <p>не менее 70% игроков, принимавших участие в турнире I уровня, и 90% игроков, принимавших участие в турнире II и/или III уровня.</p> <p>После проведения турнира Высшего уровня квалификационный рейтинг спортсменов и команд обнуляется.</p>

**7. ПЕРЕЧЕНЬ И ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ ПРОГРАММНЫХ
МЕРОПРИЯТИЙ, СРОКИ ИХ ВЫПОЛНЕНИЯ ПО ЭТАПАМ
РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ. ОБЪЕМЫ И ИСТОЧНИКИ
ФИНАНСИРОВАНИЯ.**

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
1	Массовый спорт				
1.1	Организация и проведение всероссийских и межрегиональных фестивалей по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	+
1.2	Проведение мастер-классов и показательных выступлений фиджитал спортсменов и представителей фиджитал клубов в регионах России	+	+	+	+
1.3	Интеграция фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в мероприятия Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне»	-	-	+	+
1.4	Содействие в открытии секций по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в физкультурно-спортивных организациях по месту жительства и месту работы граждан	-	+	+	+
1.5	Создание и развитие корпоративной лиги по фиджитал спорту	-	+	+	+
2	Школьный спорт				
2.1	Создание и развитие всероссийской школьной спортивной лиги по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	+	+	+
2.2	Содействие в открытии в школьных спортивных клубах направлений фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)	+	+	+	+
2.3	Стимулирование проведения муниципальных, региональных и	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	всероссийских школьных соревнований по фиджитал спорту				
3	Студенческий спорт				
3.1	Создание и развитие студенческой спортивной лиги по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	+	+	+
3.2	Содействие в создании в студенческих спортивных клубах образовательных организаций высшего образования фиджитал клубов и/или фиджитал команд	+	+	+	+
3.3	Содействие в создании в студенческих спортивных клубах профессиональных образовательных организаций фиджитал клубов и/или фиджитал команд	+	+	+	+
3.4	Повышение квалификации преподавателей, тренеров и инструкторов образовательных организаций высшего образования и профессионального образования	+	+	+	+
4	Детско-юношеский спорт				
4.1	Формирование требований присвоения юношеских спортивных разрядов для включения в ЕВСК	+	-	+	-
4.2	Включение в ЕКП многоэтапных всероссийских юношеских соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), допускающих проведение соревнований по разным дисциплинам фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в разных регионах России	-	+	+	+
4.4	Обоснование и расширение возрастных групп участников соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) (12 – 14 лет)	-	+	-	-
4.5	Содействие в открытии в детско-юношеских спортивных школах (ДЮСШ, СШ) отделений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту),	-	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	ориентированных на вовлечение детей в регулярные занятия фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом)				
5	Подготовка спортивного резерва				
5.1	Разработка требований и норм присвоения спортивных разрядов и званий по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) для включения в ЕВСК	+	-	+	-
5.2	Организация и проведение многоэтапных всероссийских соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) для возрастных групп 15-17 лет, 18-21 год, старше 21 года	+	+	+	+
5.3	Содействие в создании, обеспечении и развитии региональных сборных команд по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	+
5.4	Содействие в открытии и развитии в физкультурно-спортивных и образовательных организациях отделений, секций и клубов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) с целью выступления на официальных спортивных соревнованиях	+	+	+	+
5.5	Разработка и предоставление предложений для утверждения федерального стандарта спортивной подготовки по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	-	-
5.6.	Разработка квалификационных требований и присвоение квалификационных категорий спортивных судей по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	-	+	+
6	Спорт высших достижений				
6.1	Организация и проведение многоэтапных всероссийских соревнований по фиджитал	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	спорту (функционально-цифровому спорту) среди мужчин и женщин				
6.1.1	Проведение Чемпионата России для формирования спортивной сборной команды Российской Федерации	+	+	+	+
6.1.2	Проведение Кубка России	-	+	+	+
6.2	Проведение показательных выступлений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) с участием известных спортсменов высокого класса с элементами соревновательной деятельности	+	+	+	+
6.3	Создание и функционирование работы комплексной научной группы (КНГ) по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	+	+	+
6.4	Создание условий для создания и развития профессиональных фиджитал клубов в регионах России	-	+	+	+
6.5	Разработка критериев отбора в спортивную сборную команду Российской Федерации по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	+
7	Адаптивный спорт				
7.1	Интеграция фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в систему адаптивного спорта и адаптивной физической культуры	-	+	+	+
7.2	Разработка предложений в ФССП для включения требований к спортивной подготовке по адаптивному направлению фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)	-	-	+	+
7.3	Развитие на базе региональных фиджитал-центров адаптивного направления фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)	-	-	+	+
7.4	Организация и проведение межрегиональных и всероссийских	-	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	соревнований по адаптивным дисциплинам фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)				
8	Развитие фиджитал спорта в субъектах Российской Федерации				
8.1	Разработка типового положения и технического регламента региональных соревнований по фиджитал спорту	+	-	-	+
8.2	Разработка требований к спортивным сооружениям (фиджитал-центрам), способным проводить соревнования по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	-	+	-
8.3	Разработка типового коммерческого предложения и предложения о сотрудничестве для региональных федераций по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	-	+	-
8.4	Реализация программ материально-технической поддержки региональных отделений и федераций по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	-
8.5	Реализация программ повышения квалификации для специалистов, развивающих фиджитал спорт в субъектах Российской Федерации	+	+	+	+
8.6	Поддержка региональных информационных кампаний по популяризации фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)	+	+	+	+
9	Предотвращение допинга в спорте и борьба с ним				
9.1	Создание системы восстановительных мероприятий и внедрение технологий восстановления работоспособности спортсменов как альтернативы применения допинговых средств	+	+	+	+
9.2	Разработка и реализация информационной	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	кампании по продвижению созданной системы поддержки и восстановления физической и психологической (когнитивной) работоспособности спортсменов				
9.3	Подписание соглашения с РУСАДА	-	+	+	+
9.4	Прохождение программ обучения РУСАДА сотрудниками Федерации, спортсменами, тренерами и другим персоналом спортсменов по предотвращению допинга в спорте	+	+	+	+
10	Международное спортивное сотрудничество				
10.1	Участие в международных конференциях, форумах и круглых столах по развитию фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на международной спортивной арене	+	+	+	+
11	Пропаганда и популяризация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)				
11.1	Проведение мероприятий для повышения популярности фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) среди школьников и студенческой молодежи (фестивали)	+	+	+	+
11.2	Ведение официального сайта Федерации с ориентированностью на участников соревнований, специалистов и родителей детей, потенциально заинтересованных в занятиях фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом)	+	+	+	+
11.3	Ведение информационной деятельности официальных страниц и групп Федерации и региональных отделений (федераций) в социальной сети «ВКонтакте»	+	+	+	+
11.4	Разработка и реализация информационной кампании по продвижению фиджитал спорта (функционально-цифрового	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	спорта) с участием российских лидеров мнений, в т.ч. с использованием возможностей «Игр Будущего»				
11.5	Публикация научно-популярных материалов о фиджитал спорте (функционально-цифровом спорте)	+	+	+	+
11.6	Организация интернет и телевизионных трансляций международных и всероссийских соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	+
12	Организация и проведение на территории Российской Федерации физкультурных мероприятий и спортивных соревнований (в том числе международных)				
12.1	Разработка и утверждение типового положения, технических регламентов, стандарта безопасности и качества проведения соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	+	+	+
12.2	Развитие спортивного волонтерского движения, ориентированного на поддержку мероприятий по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	+	+	+
12.3	Формирование календарного плана (с последующим внесением в ЕКП) международных, всероссийских, межрегиональных спортивных мероприятий по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту), ориентированного на равномерное распределение мероприятий по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в регионах России	+	+	+	+
12.4	Создание системы подготовки спортивных судей по фиджитал спорту	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	(функционально-цифровому спорту)				
13	Создание спортивной инфраструктуры (в том числе реконструкция и строительство объектов спорта) и открытие спортивных отделений по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)				
13.1	Подготовка предложений в государственную программу «Развитие физической культуры и спорта в Российской Федерации» по модернизации спортивных сооружений для развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)	-	+	+	+
13.2	Создание условий для создания в регионах России фиджитал-центров	+	+	+	+
13.3	Создание системы сертификации спортивных сооружений, на базе которых возможно проведение физкультурно-спортивных мероприятий по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	-	+	-	+
13.4	Содействие в создании всероссийской учебно-тренировочной базы по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) с возможностью проведения спортивных соревнований, учебно-тренировочных мероприятий (сборов), реализации образовательных программ и медико-биологических мероприятий (врачебного контроля, медико-биологического сопровождения подготовки)	-	+	-	-
14	Подготовка тренеров и иных специалистов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)				
14.1	Содействие открытию в образовательных организациях профессионального образования и высшего образования	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	программ и структурных подразделений (кафедр, центров, институтов), связанных с кадровым обеспечением фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)				
14.2	Создание и развитие центра повышения квалификации тренеров, инструкторов-методистов и специалистов по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту)	+	-	-	-
14.3	Масштабирование результатов деятельности комплексной научной группы в сети Интернет для широкой аудитории, в том числе тренеров-преподавателей и других специалистов, в открытом доступе	-	+	+	+
14.3	Создание стажировочных площадок для тренеров-преподавателей на базе фиджитал-центров в регионах России	+	+	+	+
15	Экономический потенциал фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)				
15.1	Формирование и функционирование спортивного и медийного рейтинга спортсменов высокого класса и профессиональных спортсменов в фиджитал спорте (функционально-цифровом спорте)	+	+	+	+
15.2	Проведение виртуальных фестивалей, включающих в себя мероприятия для знакомства с фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) граждан субъектов Российской Федерации, в т.ч. на базе выставок и форумов спортивных технологий и цифровых инноваций	+	+	+	+
15.3	Формирование зрительской аудитории всероссийских и межрегиональных соревнований по фиджитал спорту	+	+	+	+

№	Мероприятия	1 этап (2023-2024 гг.)		2 этап (2025-2026 гг.)	
		2023 г.	2024 г.	2025 г.	2026 г.
	(функционально-цифровому спорту)				
15.4	Создание и развитие профессиональной фиджитал лиги с участием наиболее развитых фиджитал клубов из регионов России (не более 1 клуба из 1 региона, кроме гг. Москвы, Санкт-Петербурга, Казани)	-	-	+	+
15.5	Разработка маркетинговой программы Федерации для привлечения внебюджетных источников финансирования	+	-	+	-