

УТВЕРЖДЕН

Общероссийской физкультурно-
спортивной общественной
организацией «Всероссийская
федерация фиджитал спорта
(функционально-цифрового
спорта)»



15 апреля 2025 г.

В. Нагорный

РЕГЛАМЕНТ

Чемпионата России
по виду спорта фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)

(дисциплина «ритм-симулятор»

Номер-код «1910021811Л»)

1. ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ

Организатор	Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)»
ГСК	Главная судейская коллегия соревнования
Официальные лица соревнований	Лица, уполномоченные Организаторами, для проведения соревнований (Организаторы, ГСК, судьи, и т.д.)
Спортсмен/Участник	Физическое лицо, заявленное и допущенное для участия в соревновании
Команда	Коллектив спортсменов, подавший заявку на участие в командной дисциплине соревнования и допущенный для участия в соревновании
Матч	Проводимое в рамках Соревнований состязание между двумя участниками в течение отведенного соответствующими правилами времени
Никнейм	Имя участника матча, которое используется в цифровой среде
Нормативные документы	Правила вида спорта фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт), Положение, Регламент и иные документы соревнования, утвержденные ГСК
Соревнование	Чемпионат России по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) в спортивной дисциплине «Ритм-симулятор» (вид программы – Just Dance)

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 2.1. Соревнование проводится в соответствии с Положением, Регламентом, Правилами вида спорта, и другими нормативными документами соревнования.
- 2.2. Организатором соревнований является Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта).
- 2.3. Общую организацию судейства соревнования осуществляет ГСК.
- 2.4. Решение Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнования, а также официальными лицами соревнования.
- 2.5. Для обращения к Организаторам соревнования используется электронная почта info@phygitalsport.ru В теме письма необходимо указать «Организатору чемпионата России по фиджитал спорту».
- 2.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта info@phygitalsport.ru В теме письма необходимо указать «В ГСК чемпионата России по фиджитал спорту».
- 2.7. Все спортсмены, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников соревнования, должностные лица, а также судьи, и иные лица, задействованные в организации и проведении соревнования, обязаны знать и выполнять нормативные документы соревнования.
- 2.8. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением спортсменов и (или) представителей, связанные с участием в соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
- 2.9. Спортсменам и иным официальным лицам, задействованным в проведении соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.10. Организаторы соревнования и их сотрудники, судьи соревнования, официальные лица соревнования не допускаются до участия в соревновании.

3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ СОРЕВНОВАНИЯ

- 3.1. Организаторы соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 3.2. Обязанности Организаторов соревнования:
 - 3.2.1. Осуществлять деятельность по организации соревнования;
 - 3.2.2. Осуществлять формирование ГСК соревнования;
 - 3.2.3. Определять условия допуска спортсменов к соревнованию;
 - 3.2.4. Осуществлять допуск спортсменов по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок;
 - 3.2.5. Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнования;
 - 3.2.6. Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения соревнования;
 - 3.2.7. Осуществлять регистрацию результатов матчей соревнования;
 - 3.2.8. Осуществлять регистрацию итогов соревнования;
 - 3.2.9. Осуществлять организацию судейства соревнования;
 - 3.2.10. Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания соревнования;
 - 3.2.11. Осуществлять иные обязанности по организации и проведению соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и настоящим Регламентом;
 - 3.2.12. Передавать права и обязанности в рамках своей деятельности третьим лицам;
 - 3.2.13. Проведение брифинга со спортсменами перед началом соревнования.
- 3.3. Права Организаторов соревнования:
 - 3.3.1. Утверждать Регламент и иные нормативные документы соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения соревнования, определяющие правила и обязанности спортсменов соревнования;
 - 3.3.2. Толковать и разъяснять, в случае необходимости, нормы регламента и иных нормативных документов соревнования, а также разрешать путем толкования и разъяснения норм Регламента и иных нормативных документов соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех

- или иных положений Регламента и иных нормативных документов соревнования;
- 3.3.3. Освещать соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки соревнования;
 - 3.3.4. Использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения соревнования (символика соревнования);
 - 3.3.5. Осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие нормативным документам соревнования;
 - 3.3.6. Использовать имена, фамилии и другие данные, фото и видеоматериалы с изображением спортсменов и (или) представителей, тренеров, а также интервью и иные материалы, для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации;
 - 3.3.7. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия субъектов Российской Федерации, сборные команды которых принимают участие в соревновании.

4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

- 4.1. В соревновании принимают участие спортсмены или команды, допущенные к участию, на основании направленной заявки, составленной в соответствии с требованиями Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по виду спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» на 2025 год.
- 4.2. Спортсмены, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая может отрицательно сказываться на общественном восприятии соревнования, могут быть не допущены к участию, либо отстранены/дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 4.3. Спортсмены, предоставившие Организатору и официальным лицам соревнования любую информацию, несут ответственность за

достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

- 4.4. Официальный язык, используемый в соревновании – русский.
- 4.5. В соревновании могут принимать участие как мужчины, так и женщины.
- 4.6. Минимальный возраст участников соревнований – 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения соревнования.
- 4.7. Права участников соревнования:
 - 4.7.1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с нормативными документами соревнования;
 - 4.7.2. Получать через представителя команды полные результаты, полученные на соревновании;
 - 4.7.3. Обращаться в ГСК через тренера команды или капитана;
- 4.8. Обязанности участников соревнований:
 - 4.8.1. Знать и исполнять предписания нормативных документов, а также требований Организатора;
 - 4.8.2. Общаться с официальными лицами соревнования и другими участниками соревнования на русском языке;
 - 4.8.3. Общение с судьями и Организаторами от лица команды, а также подачу обращений, протестов и апелляции производит капитан команды, либо тренер;
 - 4.8.4. Соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения Организатора, это влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных нормативными документами, вплоть до дисквалификации;
 - 4.8.5. Немедленно информировать Организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в соревновании, включая утерю доступа к аккаунту в цифровой среде и иные форс-мажорные обстоятельства;
 - 4.8.6. Придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам соревнования,

зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнования;

- 4.8.7. Присутствовать при заполнении стартового протокола, оформляемого в порядке, установленном нормативными документами, и, при необходимости, подписывать его и сообщать необходимые сведения;
- 4.8.8. Подписывать все необходимые послематчевые документы и протоколы, и не покидать площадку и/или специальную отведенную зону до момента завершения процедуры;
- 4.8.9. Строго соблюдать порядок выходов на спортивную площадку для соревновательной программы, установленной в ходе жеребьевки;
- 4.8.10. Соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты соревнования, в том числе вступать в переговоры (в том числе выражать намерения, давать намеки) с другими лицами с целью участия в противоправном влиянии на результат соревнования, в том числе обеспечения заранее определенного результата;
- 4.8.11. Находиться на соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды, в рамках установленных зон нахождения тренера/официального представителя команды при наличии такового;
- 4.8.12. Присутствовать на специальном брифинге с Организатором и судьями, перед началом соревнований;
- 4.8.13. Спортсмены обязаны предоставлять предматчевые и/или послематчевые интервью и комментарии, а также участвовать в необходимых медиа-активностях, утвержденных Организатором соревнований;
- 4.8.14. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре соревнования;
- 4.8.15. Соблюдать нормы установленные действующим законодательством Российской Федерации в отношении антидопинговых правил;
- 4.8.16. Соблюдать правила, установленные лицензионным соглашением компаний разработчиков соответствующих видеоигр. Участники соревнования лично несут ответственность за несоблюдение прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компаний разработчиков видеоигр;
- 4.8.17. Не позднее чем за 1 (один) день до начала соревнований передать по утвержденной Организатором форме дополнительные данные спортсменов;

- 4.8.18. Иметь единую спортивную форму одежды. При этом спортсмены вправе использовать личные головные уборы – банданы, шапочки без полей или повязки, а в качестве дополнительной защитной экипировки спортсмен имеет право применять защиту локтей и коленей, перчатки и т.д. Спортсмены обязаны предварительно согласовать с Организаторами всю спортивную форму одежды и атрибутику, включая нанесенные логотипы. В случае, если изображения, логотипы и прочие материалы не согласованы с Организатором, они должны быть скрыты, либо не допущены до использования на соревнованиях;
- 4.8.19. В дни проведения матчей соревнования, спортсмен, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу Организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность, возраст и гражданство спортсмена;
- 4.8.20. Спортсмены, не достигшие 18 лет на дату начала соревнования, обязаны по запросу Организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или иных законных представителей на участие в соревновании согласно предоставленному Организаторами соревнования образцу;
- 4.8.21. Спортсмен может принимать участие только в рамках одной спортивной сборной в составе одной команды.
- 4.9. Участникам соревнования и иным представителям команд запрещается:
- 4.9.1. Оказывать противоправное влияние на результаты соревнования;
 - 4.9.2. Вмешиваться в работу судей или их ассистентов;
 - 4.9.3. Использовать в ходе соревнования разные никнеймы;
 - 4.9.4. Использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами вида спорта, Регламентом, иными нормативными документами соревнования, которые представляют потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого спортсмена;
 - 4.9.5. Использовать не согласованное оборудование/инвентарь без соответствующего разрешения Организатора или судей;
 - 4.9.6. Транслировать, демонстрировать экраны устройств, задействованных в проведении сегмента соревнований;
 - 4.9.7. Использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику спортивных дисциплин соревнования, в

том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту;

- 4.9.8. Отказывать в предоставлении комментариев и интервью официальным лицам соревнования;
- 4.9.9. Представителям команды и тренерам запрещается взаимодействовать и разговаривать с участниками во время матча.

5. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Система проведения дисциплины «Ритм-симулятор»

- 5.1.1. Соревнование проходит с 20 по 24 в очном формате на «Сириус Арене» по адресу: Стартовая ул., 2, п. г. т. Сириус.
- 5.1.2. В состав команды входит 1 (один) спортсмен. В состав сборной входит не более 2 (двух) спортсменов. Для организационного обеспечения участия в соревновании каждая из команд вправе заявить не более 2 (двух) человек, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала.
- 5.1.3. Жеребьевка треков соревнования проходит до начала матчей соревнования. Формат жеребьевки определяется Организатором.
- 5.1.4. Жеребьевка этапа плей-офф проводится по завершении квалификационного этапа. Формат жеребьевки определяется Организатором.
- 5.1.5. Формат проведения соревнования и система проведения соревнования устанавливается ГСК, на основании общего числа поданных заявок и допущенных спортсменов перед началом жеребьевки соревнования.
- 5.1.6. Матчи соревнования проходят в соответствии с утвержденным списком треков (Приложение № 1).
- 5.1.7. Общее описание проведения:
 - 5.1.7.1. Квалификационный этап:
 - 5.1.7.1.1. Участников разделяют на пары, в рамках которых они исполняют 3 (три) трека. Все пары исполняют одинаковые треки. По окончании игровой сессии спортсмены набирают очки, подсчет которых ведется автоматически. Эти очки фиксируются судьями и суммируются по итогам выступления спортсмена в квалификационном этапе. По итогам квалификационного этапа, сильнейшие спортсмены, набравшие наибольшее суммарное количество очков, проходят в плей-офф. Сильнейшие спортсмены,

прошедшие в этап плей-офф, определяется на основании общего числа участников соревнования, по решению ГСК перед жеребьевкой.

5.1.7.2. Этап плей-офф:

5.1.7.2.1. Для каждой стадии этапа плей-офф устанавливается 3 трека.

Спортсмены выступают до победы в 2-х раундах из 3-х возможных в рамках матча. Для победы в раунде необходимо набрать большее число очков в рамках одного трека.

5.2. Формат проведения дисциплины «Ритм-симулятор»:

5.2.1. Игровая платформа соревнования является консоль Nintendo Switch, укомплектованная игрой Just Dance 2025 Edition + Just Dance Plus, лицензионной, последней актуальной версии. Перечень доступных для воспроизведения треков в игре должен иметь в наличии заявленные на соревнования треки. Во время матча – участники используют одинаковые контроллеры («джой-коны»);

5.2.2. В случае, если заявленный трек – становится недоступным, по независящим от организатора причинам, данный трек может быть исключен из списка;

5.2.3. Список заявленных треков для соревнования устанавливается Организаторами соревнования, и публикуется не позднее чем за 7 (семь) дней до начала соревнования. Перечень треков для каждой стадии соревнования устанавливается судьями перед началом соревнования путем жеребьевки;

5.2.4. Минимальное гарантированное время разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места – 5 (пять) минут, разминка перед первым и последующими матчами – 5 (пять) минут;

5.2.5. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами составляет 5 минут;

5.2.6. Матчи, с которых ведется официальная прямая трансляция соревнований, начинаются строго с разрешения судьи;

5.2.7. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению стадий соревнования в указанные сроки и (или) в указанном формате, Организаторы соревнования могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих стадий;

5.2.8. Матчи, с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами. Максимально

допустимое время задержки начала матча участником матча – 10 (десять) минут.

6. ЗАМЕНЫ

- 6.1. При наличии уважительных причин и по решению Организатора допускается замена участника соревнования в составе спортивной сборной команды. Замена участников соревнования осуществляется не позднее чем за 24 часа до начала соревнования с участием команды при условии соблюдения требований по предоставлению заявки, а также соответствия спортсмена требованиям нормативных документов.

7. СУДЕЙСТВО

- 7.1. Состав судейской бригады на матчах соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами Организатора.
- 7.2. Организатор принимает участие в формировании ГСК соревнования.
- 7.3. Судейство матчей соревнования осуществляется в соответствии с нормативными документами соревнования.
- 7.4. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча/гейма судье соревнований. Апелляция должна быть подана секретарю соревнований путем заполнения специального бланка в письменной форме в течение 10 минут после окончания матча. Обращения, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
- 7.5. Диалог от лица команды ведет спортсмен и (или) тренер, в случае его наличия. Обращения (протесты/апелляции), исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат. За нарушение данного пункта, команда может получить предупреждение.

8. НАРУШЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

- 8.1. В случае совершения участником соревнования или представителем команды нарушения, прямо не предусмотренного нормативными документами соревнований, ГСК вправе применить к такой команде, участнику соревнования или представителю команды одну из спортивных санкций, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

- 8.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 8.3. Дисциплинарные нарушения, за которые судья может вынести предупреждение:
 - 8.3.1. Совершение запрещенных приемов и действий внутри видеоигры.
 - 8.3.2. Преднамеренное использование любых внутриигровых ошибок для использования и получения преимущества
 - 8.3.3. Остановка видеоигры участником во время матча, или прекращение гейма/матча до завершения без разрешения судьи соревнования;
 - 8.3.4. Оскорбление игроков/команд, судей, Организаторов, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес спортсменов/команд, судей или Организатора;
 - 8.3.5. Агрессивное поведение;
 - 8.3.6. Аморальное/неспортивное поведение, иное недисциплинированное поведение.
- 8.4. Нарушения, за которые судья соревнования вправе присудить техническое поражение спортсмену:
 - 8.4.1. Помеха для выступления сопернику/физический контакт с соперником во время выступления.
 - 8.4.2. Нарушения пунктов Регламента, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения;
 - 8.4.3. Повторное нарушение, предусмотренное пунктом 8.3 Регламента, иными нормативными документами. Организаторами могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 8.5. За умышленное неповторение движений трека, фиксация которых прямо не предусмотрена игровой механикой при использовании джой-кона (прыжок, поворот, присед, отсутствие движения ног, наклон и т.п.) судья делает предупреждение спортсмену.
В случае повторных нарушений, результат раунда спортсмена, допустившего нарушение, может быть аннулирован, либо спортсмен может быть дисквалифицирован по решению старшего судьи по спортивной дисциплине.

9. ПАУЗЫ

- 9.1. Паузы во время гейма – отсутствуют.

- 9.2. Спортсмен вправе использовать тайм-аут между геймами по запросу. Длительность тайм-аута не более 3 минут. Количество тайм-аутов в рамках матча: 1 (один).

10. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

- 10.1. В случае возникновения технических проблем у спортсмена, он обязан незамедлительно обратиться к ближайшему судье за дальнейшими указаниями действий. Решение о переигровке раунда принимается судьями в каждом отдельном случае индивидуально.
- 10.2. В случае, если участник не проинформировал судей о технических проблемах, участник может получить спортивную санкцию от предупреждения до технического поражения в сегменте, в зависимости от ситуации.
- 10.3. В случае возникновения ошибки/бага во время выступления спортсмена необходимо как можно скорее сообщить об этом судье и ожидать дальнейших указаний судей.
- 10.4. В случае, если спортсмен сталкивается с игровыми багами, повторная попытка будет предложена только при соблюдении всех перечисленных условий:
- баг нарушает игру и приводит к тому, что спортсмен не может выполнять трек обычным образом;
 - незамедлительное уведомление судьи о возникшем баге;
 - ошибка не вызвана намеренными действиями и умыслом спортсмена.
- 10.5. Спортсмены, которые уличены в преднамеренном злоупотреблении багами, упомянутыми выше, могут быть отстранены от дальнейшего участия в соревновании.
- 10.6. Запрещается использование вспомогательных устройств, если они прямо не разрешены Организатором.
- 10.7. В случае если спортсмен не смог завершить матч по независящим от него причинам (например, разрыв соединения), то Организатор вправе принять решение о предоставлении такому участнику повторной попытки выполнить трек.

11. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ

- 11.1. Обязательная экипировка:

- Однотонная спортивная футболка с коротким или длинным рукавом без рисунков и надписей, за исключением: символов и наименования субъекта Российской Федерации, логотипов производителей и спонсоров, эмблемы и наименования команды.
 - Однотонные спортивные штаны без ярко выраженных элементов (разноцветные полосы, узоры, надписи и пр.)
 - Соответствующая спортивная обувь для участия в соревновании.
- 11.2. Требования к слоганам, заявлениям, изображениям и рекламе на экипировке:
- Форма и внешний вид всех участников соревнований должен быть опрятным и пригодным для выступления в данной спортивной дисциплине и не содержать никаких обозначений, текста или сочетаний символов, которые нарушают общепризнанные нормы и принципы морали и нравственности;
 - На спортивной экипировке не должно быть любого вида религиозных, политических надписей или изображений;
 - Размещение рекламы и логотипов спонсоров на спортивной экипировке в обязательном порядке согласовывается с Организатором.
- 11.3. По усмотрению старшего судьи спортивной дисциплины спортсменов может быть не допущен до соревнования по несоответствию требованиям к экипировке.

12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫ ПОЛОЖЕНИЯ

- 12.1. Вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, подлежат разрешению в соответствии с другими нормативными документами соревнования.
- 12.2. В случае необходимости, в том числе в случае выявления противоречий между нормами Регламента, Правил вида спорта и иных нормативных документов соревнования, толкование норм соответствующих документов, а также окончательное решение о преодолении соответствующих противоречий осуществляет ГСК, руководствуясь аналогией закона, аналогией права, принципами добросовестности, разумности и справедливости.

к Регламенту чемпионата России по виду спорта «фиджитал спорт
(функционально-цифровой спорт)» в дисциплине «ритм-симулятор»

СПИСОК ТРЕКОВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «РИТМ-СИМУЛЯТОР»

1. Dua Lipa- Physical ext.
2. Usher Feat. Lil Jon - Yeah! III
3. Britney Spears - Toxic ext.
4. Zara Larson - You Love Who You Love III
5. Doja Cat- Paint The Town Red ext.
6. Fall Out Boy – I Am My Own Muse III
7. Flume Ft. Kai - Never Be Like You III
8. BTS Ft. Halsey - Boy With luv ext.
9. Skrillex – Bangarang ext.
10. The Pussycat Dools ft. Busta Rhymes - Don't Cha ext.
11. Tate McRae - Exes III
12. Jack Harlow - Lovin on me III
13. Ariana Grande - One last time ext.
14. David Guetta & Bebe Rexa - I'm Good (Blue) ext.
15. Martin Garrix – Animals ext.
16. Kylie Minogue - Padam Padam III
17. Mandy Harvey - Something I Can Feel III
18. Clean Bandit Ft. Jess Glynne - Rather Be III
19. Justin Timberlake - CAN'T STOP THE FEELING III
20. BLACKPINK - Pink Venom ext.