**Регламент**

Наименование соревнования

по виду спорта фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)

(дисциплина «ритм - симулятор»

номер код «1910021811Л»)

Н-ск 2025

1. **ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Организатор** | Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)» (далее – ВФФС)  Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) города Н-ск». |
| **ГСК** | Главная судейская коллегия Соревнования |
| Официальные лица соревнований | Лица, уполномоченные Организаторами, для проведения соревнований (Организаторы, ГСК, Судьи, и т.д.) |
| Игрок/участник/спортсмен | Физическое лицо, заявленное и допущенное для участия в Соревновании. |
| Команда | Коллектив спортсменов, подавший заявку на участие в командной дисциплине Соревнования и допущенный для участия в Соревновании |
| **Матч** | Проводимое в рамках Соревнований состязание между двумя участниками в течение отведённого соответствующими правилами времени. |
| Никнейм | Имя участника матча, которое используется в цифровой среде. |
| Нормативные документы | Правила вида спорта фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт), Положение, Регламент и иные документы Соревнования, утвержденные ГСК. |
| Соревнование | Наименование соревнования.  Соревнование включают в себя следующие дисциплины: «Двоеборье-тактическая стрельба» (вид программы – Counter Strike 2 + Лазерный бой), «Ритм-симулятор» (вид программы – Just Dance) |

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
   1. Соревнование проводится в соответствии с Положением, Регламентом, Техническими правилами, Правилами вида спорта, и другими Нормативными документами Соревнования.
   2. Организатором соревнований является Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) совместно с Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) города Н-ск».
   3. Общую организацию судейства Соревнования осуществляет Главная судейская коллегия (далее – ГСК).
   4. Решение Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
   5. Для обращения к Организаторам Соревнования используется электронная почта [mail@mail.ru](mailto:mail@mail.ru) В теме письма необходимо указать «Организатору «Наименование соревнования».
   6. Для обращения в ГСК используется электронная почта [mail@mail.ru](mailto:mail@mail.ru) В теме письма необходимо указать «В ГСК «Наименование соревнования».
   7. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников Соревнования, должностные лица, а также судьи, и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы Соревнования.
   8. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
   9. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
   10. Организаторы Соревнования, судьи Соревнования, официальные лица Соревнования и сотрудники Организаторов Соревнования не допускаются до участия в Соревновании.
2. **ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ СОРЕВНОВАНИЯ**
   1. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
   2. Обязанности Организаторов Соревнования:
      1. Осуществлять деятельность по организации Соревнования.
      2. Осуществлять формирование ГСК Соревнования.
      3. Определять условия допуска участников к Соревнованию.
      4. Осуществлять допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.
      5. Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования.
      6. Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования.
      7. Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования.
      8. Осуществлять регистрацию итогов Соревнования.
      9. Осуществлять организацию судейства Соревнования.
      10. Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
      11. Осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.
      12. Передавать права и обязанности в рамках своей деятельности третьим лицам.
      13. Проведение брифинга с участниками перед началом соревнования.
   3. Права Организаторов Соревнования:
      1. Утверждать Регламент, Технические правила и иные Нормативные документы соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие правила и обязанности участников Соревнования.
      2. Толковать и разъяснять, в случае необходимости, нормы регламента и Иных нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования и разъяснения нормы Регламента и иных Нормативных документов соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента и иных Нормативных документов Соревнования.
      3. Освещать Соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
      4. Использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);
      5. Осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие Нормативным документам соревнования.
      6. Использовать имена, фамилии и другие данные, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, тренеров, а также интервью и иные материалы, для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
      7. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Субъектов Российской Федерации, сборные команды которых принимают участие в Соревновании.
3. **ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. В соревновании принимают участие спортсмены или команды, допущенные к участию, на основании направленной заявки, составленной в соответствии с требованиями Положения о Соревновании.
   2. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и /или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещённых программ, имеющие репутацию, которая может отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо отстранены/дисквалифицированы без права подачи апелляции.
   3. Участники, предоставившие Организатору и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
   4. Официальный язык Соревнования – русский.
   5. В Соревновании могут принимать участие как мужчины, так и женщины.
   6. Минимальный возраст участников Соревнований – 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.
   7. Права участников соревнования:
      1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
      2. Получать через представителя команды полные результаты, полученные на Соревновании.
      3. Обращаться в ГСК через тренера команды или Капитана.
   8. Обязанности участников Соревнований:
      1. Знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также

требования Организатора.

* + 1. Общаться с официальными лицами Соревнования и другими участниками Соревнования на русском языке.
    2. Общение с судьями и Организаторами от лица команды, а также подачу обращений, протестов и апелляции производит капитан команды либо тренер.
    3. Соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организатора, это влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, вплоть до Дисквалификации.
    4. Немедленно информировать Организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревновании, включая утерю доступа к аккаунту в цифровой среде и иные форс-мажорные обстоятельства.
    5. Придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
    6. Присутствовать при заполнении стартового протокола, оформляемого в порядке, установленном Нормативными документами, и, при необходимости, подписывать его и сообщать необходимые сведения;
    7. Подписывать все необходимые послематчевые документы и протоколы, и не покидать площадку и/или специальную отведенную зону до момента завершения процедуры.
    8. Строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку для соревновательной программы, установленной в ходе жеребьевки.
    9. Соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Соревнования, в том числе вступать в переговоры (в том числе выражать намерения, давать намеки) с другими лицами с целью участия в противоправном влиянии на результат Соревнования, в том числе обеспечения заранее определенного результата.
    10. Находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды, в рамках установленных зон нахождения тренера/официального представителя команды при наличии такового.
    11. Присутствовать на специальном брифинге с Организатором и Судьями, перед началом соревнований.
    12. Участники обязаны предоставлять предматчевые и/или послематчевые интервью и комментарии, а также участвовать в необходимых медиа-активностях, утвержденных Организатором соревнований.
    13. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования.
    14. Соблюдать соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении антидопинговых правил.
    15. Соблюдать правила, установленные лицензионным соглашением компаний разработчиков соответствующих видеоигр. Участники Соревнования лично несут ответственность за несоблюдение прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компаний разработчиков видеоигр.
    16. Не позднее чем за 1 (один) день до начала соревнований передать по утвержденной Организатором форме дополнительные данные игроков.
    17. Иметь единую спортивную форму одежды. При этом участники вправе использовать личные головные уборы – банданы, шапочки без полей или повязки, а в качестве дополнительного защитного оборудования игрок имеет право применять защиту локтей и коленей, перчатки и т.д. Участники обязаны предварительно согласовать с Организаторами все спортивную форму одежды и атрибутику, и нанесение на неё логотипы. В случае, если изображения, логотипы и прочие материалы не согласованы с Организатором, они должны быть скрыты, либо не допущены до использования на соревнованиях.
    18. В дни проведения матчей Соревнования, участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить своё участие и по запросу Организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника, возраст и гражданство.
    19. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала Соревнования, обязаны по запросу Организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или иных законных представителей на участие в Соревновании согласно предоставленному Организаторами Соревнования образцу.
    20. Участник может принимать участие только в рамках одной Сборной в составе одной команды.
  1. Участникам Соревнования и иным представителям команд запрещается:
     1. Оказывать противоправное влияние на результаты Соревнования.
     2. Вмешиваться в работу судьи или его ассистентов.
     3. Использовать в ходе Соревнования разные никнеймы.
     4. Использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами вида спорта, Регламентом, иными нормативными документами Соревнования, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.
     5. Использовать не согласованное оборудование/инвентарь без соответствующего разрешения Организатора или судей.
     6. Транслировать, демонстрировать экраны устройств, задействованных в проведении сегмента Соревнований.
     7. Использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику дисциплин соревнования, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
     8. Отказывать в предоставлении комментариев и интервью официальным лицам соревнования.
     9. Представителям команды и тренерам запрещается взаимодействовать и разговаривать с участниками во время матча.

1. **ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Система проведения дисциплины «Ритм-симулятор»
      1. Соревнование проходит с … по … в очном формате по адресу: АДРЕС ПРОВЕДЕНИЯ.
      2. В состав команды входит 1 (один) спортсмен. В состав Сборной входит не более 2 (двух) спортсменов. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из команд вправе заявить не более 2 (двух) человек, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала.
      3. Жеребьевка Соревнования проходит не позднее чем за день до начала матчей Соревнования. Формат жеребьевки определяется Организатором.
      4. Формат проведения Соревнования и система проведения Соревнования устанавливается ГСК, на основании общего числа поданных заявок и допущенных участников перед началом жеребьевки соревнования.
      5. Матчи турнира проходят в соответствии с утвержденным списком треков (Приложение № 1).
      6. Общее описание проведения:
         1. Квалификационный этап:
            1. Участников разделяют на пары по 2 участника, в рамках которых они исполняют треки. Все пары исполняют одинаковые треки. Количество треков 3 (три). По окончанию игровой сессии, участники зарабатывают очки, которые определяет игра. Эти очки фиксируются судьями и суммируются по итогам выступления участника в квалификационном этапе. По итогам квалификационного этапа, сильнейшие участники, набравшие наибольшее суммарное число очков по итогам квалификационного этапа, проходят в плей-офф. Количество сильнейших участников квалификационного этапа, которые проходят плей-офф этапа, определяется на основании общего числа участников соревнования, по решению ГСК перед жеребьевкой.
         2. Плей-офф этап
            1. Для каждой стадии плей-офф этапа устанавливается 3 трека. Участники соревнуются до победы в 2-х раундах из 3-х возможных в рамках матча. Для победы в раунде необходимо набрать большее число очков в рамках одного трека.
   2. Формат проведения дисциплины «Ритм-симулятор»:
      1. Игровая платформа Соревнования является консоль Nintendo Switch, укомплектованная игрой Just Dance 2025 Edition + Just Dance Plus, лицензионной, последней актуальной версии. Перечень доступных для воспроизведения треков в игре должен иметь в наличии заявленные на соревнования треки. Во время матча – участники используют одинаковые контроллеры («джой-коны»);
      2. В случае, если заявленные трек – становится недоступным, по независящим от организатора причинам, данный трек может быть исключен из списка;
      3. Список заявленных треков для Соревнования устанавливается Организаторами Соревнования, и публикуется не позднее чем за 7 (семь) дней до начала Соревнования. Перечень треков для каждой стадии Соревнования, устанавливается судьями перед началом соревнования путем жеребьевки;
      4. Минимальное гарантированное время разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места – 5 (пять) минут, разминка перед первым и последующими матчами – 5 (пять) минут;
      5. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами составляет 5 минут;
      6. Матчи, с которых ведется официальная прямая трансляция Соревнований, начинаются строго с разрешения судьи;
      7. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению стадий Соревнования в указанные сроки и (или) в указанном формате, Организаторы Соревнования могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих стадий;
      8. Матчи, с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами. Максимально допустимое время задержки начала матча участником матча – 10 (десять) минут.
2. **ЗАМЕНЫ** 
   1. При наличии уважительных причин и по решению Организатора допускается замена участника Соревнования в составе сборной команды. Замена участников Соревнования осуществляется не позднее чем за 24 часа до начала Соревнования с участием команды при условии соблюдения требований по предоставлению Заявки, а также соответствии спортсмена требованиям Нормативных документов.
3. **СУДЕЙСТВО** 
   1. Состав Судейской бригады на Матчи Соревнования определяется   
      в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами Организатора.
   2. Организатор принимает участие в формировании ГСК Соревнования.
   3. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
   4. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча/гейма судье соревнований. Апелляция должна быть подана секретарю соревнований путем заполнения специального бланка в письменной форме в течении 10 минут после окончания матча. Обращения, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
   5. Диалог от лица команды ведёт участник и (или) тренер, в случае его наличия. Обращения (протесты/апелляции), исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат. За нарушение данного пункта, команда может получить предупреждение.

# НАРУШЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ САНЦКЦИИ

* 1. В случае совершения участником Соревнования или представителем команды нарушения, прямо не предусмотренного Нормативными документами Соревнований, ГСК вправе применить к такой команде, участнику Соревнования или представителю команды одну из спортивных санкций, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
  2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
  3. Дисциплинарные нарушения, за которые судья может вынести предупреждение:
     1. Совершение запрещенных приёмов и действий внутри видеоигры.
     2. Преднамеренное использование любых внутриигровых ошибок для использования и получения преимущества
     3. Остановка видеоигры участником во время матча, или прекращение гейма/матча до завершения без разрешения судьи Соревнования;
     4. Оскорбление игроков/команд, судей, Организаторов, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес игроков/команд, судей или Организатора;
     5. Агрессивное поведение;
     6. Аморальное/неспортивное поведение, иное недисциплинированное поведение.
  4. Нарушения, за которые судья Соревнования вправе присудить техническое поражение спортсмену:
     1. Помеха для выступления сопернику/физический контакт с соперником во время выступления.
     2. Нарушения пунктов регламента, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения;
     3. Повторное нарушение, предусмотренное пунктом 8.3 Регламента, Иными нормативными документами. Организаторами могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

# ПАУЗЫ

* 1. Паузы во время гейма – отсутствуют.
  2. Участник вправе использовать тайм-аут между геймами по запросу. Длительность тайм-аута не более 3 минут. Количество тайм-аутов в рамках матча: 1 (один).

# Технические проблемы

* 1. В случае возникновения технических проблем у участника, он обязан незамедлительно обратиться к ближайшему судье за дальнейшими указаниями действий. Решение о переигровки раунда принимается судьями в каждом отдельном случае индивидуально.
  2. В случае, если участник не проинформировал судей о технических проблемах, участник может получить спортивную санкцию от предупреждения до технического поражения в сегменте, в зависимости от ситуации.
  3. В случае возникновения ошибки/бага во время выступления Участники должны как можно скорее сообщить об этом судье и ожидать дальнейших указаний судей.
  4. В случае, если Участник столкнется с игровыми багами, повторная попытка будет предложена только при соблюдении всех перечисленных условий:
* баг нарушает игру и приводит к тому, что Участник не может выполнять Трек обычным образом;
* судьи незамедлительно уведомлена о баге, когда он возник;
* ошибка не вызвана намеренными действиями и умыслом спортсмена.
  1. Участники, которые преднамеренно злоупотребили багами, упомянутыми выше, могут быть отстранены от дальнейшего участия в соревновании.
  2. Запрещается использование вспомогательных устройств, если они прямо не разрешены Организатором.
  3. В случае если участник не смог завершить Матч по независящим от него причинам (например, разрыв соединения), то Организатор вправе принять решение о предоставлении такому участнику повторной попытки выполнить трек.

# Требования к экипировке

* 1. Все участники команды, должны быть одеты в одинаковый формат спортивной экипировки, имеющим визуальную идентификацию спортивной сборной команды.
  2. Обязательная экипировка:
* Футболка с коротким или длинным рукавом
* Спортивная форма одежды
* Соответствующая спортивная обувь для участия в соревновании.
  1. Требования к слоганам, заявлениям, изображениям и рекламе на экипировке:
* Форма всех участников соревнований должна быть пригодной для выступления в данной дисциплине и не содержать никаких обозначений, текста или сочетаний символов, которые нарушают общепризнанные нормы и принципы морали и нравственности;
* На экипировке не должно быть любого вида религиозных, политических надписей или изображений;
* Форма одежды участника соревнований и требования к размещению рекламы определяется Организатором.

# ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫ ПОЛОЖЕНИЯ

* 1. Вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, подлежат разрешению в соответствии с другими Нормативными документами Соревнования.
  2. В случае необходимости, в том числе в случае выявления противоречий между нормами Технических правил, Регламента, Правил вида спорта и иных нормативных документов Соревнования, толкование норм соответствующих документов, а также окончательное решение о преодолении соответствующих противоречий осуществляет ГСК, руководствуясь аналогией закона, аналогией права, принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Приложение №1

к Регламенту Наименование соревнования  
по дисциплине «ритм - симулятор»

Список треков по дисциплине «Ритм Симулятор»

1. …