

«СОГЛАСОВАНО»

Первый заместитель
Министра спорта
Российской Федерации


О.Х. Байсултанов
«22» _____ 2025 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Президент Общероссийской
физкультурно-спортивной
общественной организации
«Всероссийская федерация
фиджитал спорта (функционально-
цифрового спорта)»


Н.В. Нагорный
«19» _____ 2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор департамента
по физической культуре и спорту
Ямало-Ненецкого автономного округа


А.В. Кусенко
«14» _____ 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о всероссийском физкультурном мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийское физкультурное мероприятие «Фиджитал игры на Ямале» (далее – Игры, мероприятие) проводится в рамках реализации государственной программы Российской Федерации «Развитие физической культуры и спорта», Единого календарного плана межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Минспорта России на 2025 год, в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Ямало-Ненецкого автономного округа на 2025 год и календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий города Новый Уренгой на 2025 год в целях вовлечения населения в систематические занятия физической культурой и спортом.

Задачами проведения Игр являются:

- сохранение и укрепление традиционных российских духовно-нравственных ценностей;
- пропаганда здорового образа жизни, привлечение жителей Российской Федерации к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- развитие фиджитал-спорта и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал в Российской Федерации.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Игры проводятся в городе Новый Уренгой Ямало-Ненецкого автономного округа в период с 29 мая по 02 июня 2025 года, в том числе 29 мая – день приезда, 02 июня – день отъезда.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство по организации и проведению Игр осуществляет Департамент по физической культуре и спорту Ямало-Ненецкого автономного округа (далее – Департамент) при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России) и Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)».

Непосредственное проведение Игр возлагается на Управление физической культуры и спорта Администрации города Новый Уренгой (далее – Управление), Муниципальное автономное учреждение «Центр развития физической культуры и спорта» (далее – МАУ «ЦРФКиС») при участии региональной общественной организации «Федерация Фиджитал спорта ЯНАО», региональной общественной организации «Федерация баскетбола Ямало-Ненецкого автономного округа», общественной организации «Федерация футбола Ямало-Ненецкого автономного округа», региональной общественной организации «Федерация хоккея Ямало-Ненецкого автономного округа», Главной судейской коллегии мероприятия (далее – ГСК). Главный

судья мероприятия – Мартыненко Андрей Петрович (г. Новый Уренгой).

Содействие в организации и проведении Игр осуществляют Муниципальное автономное учреждение «Дворец спорта «Звездный», Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования спортивная школа «Контакт», региональная общественная организация «Любительская футбольная лига Ямало-Ненецкого автономного округа», местная общественная организация «Новоуренгойская федерация хоккея с шайбой».

Организаторы Игр оставляют за собой право вносить в программу Игр любые изменения, в том числе изменения могут быть внесены Главным судьей за исключением дней приезда и отъезда участников.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Играх допускаются команды субъектов Российской Федерации, а также сильнейшие команды физкультурно-спортивных организаций, в том числе спортивных клубов, согласно предварительно поданным заявкам. Каждый спортсмен должен иметь гражданство России. Представитель команды может являться одним из игроков команды, в которой он является Представителем команды. Одно лицо вправе быть Представителем команды только в одной команде.

Команды формируются в каждом виде программы отдельно. После окончания комиссии по допуску внесение изменений в состав команд не допускается, кроме случаев медицинского отвода от участия в мероприятии.

Игрок может быть участником в составе только одной команды в мероприятии.

К участию в Играх не допускаются:

- спортсмены, входящие в основной или резервный составы сборных команд России по видам спорта, включенным в программу Игр.

Участники Игр обязаны: соблюдать требования безопасности во время участия в мероприятии и при нахождении на объектах спорта; соблюдать антидопинговые правила, установленные официальными нормативами документами, соблюдать этические нормы во время проведения Игр, соблюдать настоящее положение и требования организаторов данного мероприятия.

Игры проводятся в следующих дисциплинах:

Виды спорта, включенные в программу Игр	Номер-код спортивной дисциплины	Возраст участников Игр	Состав команд участников Игр
ХОККЕЙ (дисциплина «хоккейное двоеборье»): Интерактивный хоккей Хоккей 3х3	0030044811M	Мужчины от 17 лет и старше	Состав команды: 7 человек. Основной состав: 4 участника (3 игрока и 1 вратарь) Запасные игроки: 3 участника.

БАСКЕТБОЛ (дисциплина «баскетбольное двоеборье»): Интерактивный баскетбол Баскетбол 3х3	0140052811М	Мужчины от 14 лет и старше	Состав команды: 4 человека. Основной состав: 3 участника. Запасные игроки: 1 участник.
ФУТБОЛ (дисциплина «футбольное двоеборье»): Интерактивный футбол Футзал	0010062811Л	Мужчины от 14 лет и старше	Состав команды: 9 человек. Основной состав: 5 участников (4 игрока и 1 вратарь). Запасные игроки: 4 участника.
ФИДЖИТАЛ СПОРТ (дисциплина «двоеборье- тактическая стрельба») Цифровой гейм Функциональный гейм	1910012811Л	Мужчины от 16 лет и старше	Состав команды: 6 человек. Основной состав: 5 участников Запасные игроки: 1 участник.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Игры проводятся в соответствии с правилами вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)» (утв. приказом Минспорта России от 28.12.2023 № 1112), правилами вида спорта «футбол» (утв. приказом Минспорта России от 04.03.2024 № 252) (ред. от 10.09.2024), правилами вида спорта «баскетбол» (утв. приказом Минспорта России от 16.03.2017 № 182) (ред. от 04.07.2024), правилами вида спорта «хоккей» (утв. приказом Минспорта России от 21.03.2023 № 188) (ред. от 08.08.2024) (далее – Правила).

Сроки проведения	Время проведения	Программы / дисциплина	Место проведения
29 мая	17:00 - 20:00	День приезда Мандатная комиссия, заседание судейской коллегии по видам программы Игр	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
30 мая	12:00 - 12:30	Торжественное открытие Игр	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
30 мая 31 мая 01 июня	13:00 10:00 10:00	ХОККЕЙ Соревновательный день (дисциплина «хоккейное двоеборье»): Интерактивный хоккей Хоккей 3х3	ЛК «Льдинка», ул. Молодёжная, 23а

30 мая	13:00	БАСКЕТБОЛ	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
31 мая	10:00	Соревновательный день (дисциплина «баскетбольное двоеборье»):	
01 июня	10:00	Интерактивный баскетбол Баскетбол 3x3	
30 мая	13:00	ФУТБОЛ	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
31 мая	10:00	Соревновательный день (дисциплина «футбольное двоеборье»):	
01 июня	10:00	Интерактивный футбол Футзал	
30 мая	13:00	ФИДЖИТАЛ СПОРТ	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
31 мая	10:00	Соревновательный день (дисциплина «двоеборье-тактическая стрельба»):	
01 июня	10:00	Цифровой гейм Функциональный гейм	
01 июня	17:00 - 18:00	Награждение, Торжественное закрытие мероприятия	МАУ «ДС «Звездный», мкр. Олимпийский, 1.
02 июня		День отъезда	

Окончательная программа и система проведения Игр в каждой дисциплине по виду спорта отдельно будет доведена представителям команд на мандатной комиссии в зависимости от количества заявленных команд.

ХОККЕЙ

(дисциплина «хоккейное двоеборье»)

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «хоккей» дисциплина «хоккейное двоеборье».

В составе каждой команды принимают участие 4 (четыре) спортсмена, 3 (три) из которых являются полевыми игроками, а 1 (один) - вратарем.

Также 3 (три) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в матче в порядке, установленном правилами. Матч состоит из 3 (трех) периодов, продолжительностью 7 (семь) минут «чистого» времени каждый.

Размеры игровой площадки 20 метров на 40 метров.

Матч состоит из двух частей, интерактивной и функциональной.

Интерактивный хоккей

Интерактивная часть матча проводится в соответствии с правилами спортивной дисциплины «интерактивный хоккей» (NHL 25, режим: Threes), с отключенным money pack. Сложность: superstar, без возможности выбора

команд ALL stars.

Матчи проводятся в формате 3х3 (по 3 спортсмена в каждой Команде). Матч состоит из 3 (трёх) периодов продолжительностью 3 (три) минуты каждый. Формат проведения соревнования - LAN.

Команды в рамках этапа обязаны произвести одну полную одновременную замену троих игроков. Замены участников в интерактивной части матча допускается исключительно между периодами.

Хоккей 3х3

В функциональной части матча могут принимать участие только те игроки, которые приняли участие в интерактивной части матча. Функциональная часть матча проводится в соответствии с правилами спортивной дисциплины «хоккея 3х3» с учетом особенностей, предусмотренных правилами вида спорта «Хоккей».

Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме заброшенных шайб на этапах интерактивный хоккей и хоккей 3х3. В случае равенства количества заброшенных и пропущенных шайб, победитель определяется путем проведения серии послематчевых бросков (буллитов).

БАСКЕТБОЛ

(дисциплина «баскетбольное двоеборье»)

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол» дисциплина «баскетбольное двоеборье».

Состав команды: 4 (четыре) спортсмена (3 игрока – основной состав, 1 игрок – запасной). Запасной игрок может выходить на замену в функциональной части матча, в порядке, определенном Правилами баскетбола 3х3.

Для организационного обеспечения участия в соревновании каждая из команд вправе заявить дополнительно не более 2 (двух) человек, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала.

Матч состоит из двух частей, интерактивной и функциональной.

Интерактивный баскетбол

Интерактивная часть матча проводится в соответствии с правилами спортивной дисциплины «интерактивного баскетбола» в формате 3х3 (по три игрока в каждой команде) в режиме NBA 2K25 «The City» на игровой платформе Sony Play Station 5.

Непосредственно сам интерактивный игровой процесс происходит в режиме 2 на 2 (плюс с участием одного искусственного игрока (бота). После достижения одной из команд 11 очков происходит смена игроков, в игру вступают два других члена команды.

Победителем матча становится команда, которая первой наберет 21 (двадцать одно) очко с разницей в два очка. Если 21 (двадцать одно) очко набрала одна из команд, но при этом разница очков с командой соперника не достигла двух очков, матч играется до 25 (двадцати пяти) очков, и та команда, которая набрала 25 (двадцать пять) очков, считается победителем.

Баскетбол 3х3

Функциональная часть матча проводится в соответствии с Правилами вида спорта «баскетбол 3х3». Игра начинается со счета, с которым завершилась интерактивная часть матча. В составе каждой команды в матче принимает участие 3 человека и 1 запасной игрок.

Основное время матча – 1 период длительностью 10 минут. Игровые часы должны быть остановлены во время ситуаций мертвого мяча и штрафных бросков. Игровые часы должны быть запущены после завершения обмена мячом (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

Команда, которая набрала большее количество очков по окончании игрового времени, считается победителем. Если к концу основного игрового времени счёт равный, назначается овертайм. Команда, первая набравшая 2 (два) очка, выигрывает игру.

Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме набранных очков на этапах интерактивный баскетбол и баскетбол 3х3. В случае равенства суммы очков победитель в матче определяется в серии послематчевых штрафных бросков в соответствии с Техническими правилами. Команда, которая набрала большее количество очков по окончании игрового времени, считается победителем. Если к концу основного игрового времени счёт равный, назначается овертайм. Команда, первая набравшая 2 (два) очка, выигрывает игру.

ФУТБОЛ

(дисциплина «футбольное двоеборье»)

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Футбол», дисциплина «футбольное двоеборье».

Состав команды до 5 человек: 5 (пять) спортсменов (4 игрока – основной состав, 4 игрока – запасных). Для функционального матча применяются модификации правил спортивной дисциплины «футзал».

Во время функционального матча на игровую площадку из заявленного состава команды на конкретный матч от каждой команды выходят 5 игроков: 4 полевых игрока и 1 вратарь.

Минимальное количество игроков на игровой площадке во время функционального матча - 4 игрока.

Матч состоит из двух частей, интерактивной и функциональной.

Интерактивный футбол

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» (FIFA 24 VOLTA, Z5 Stadium, тип игры: матч, мини-футбол.). Характер проведения соревнований: командный.

В интерактивном матче играют 2 тайма по 6 минут. В каждом тайме участвуют по 2 спортсмена от команды. Спортсмены имеют право на перерыв между двумя таймами, длительность которого не превышает 45 секунд.

Победитель встречи, серии матчей определяется следующими способами:
- по сумме голов, забитых в матчах «один на один» и/или «два на два»;

- по лучшей разнице забитых и пропущенных голов в матчах «один на один» и/или «два на два»;

- по количеству выигранных матчей в матчах «один на один» и/или «два на два»;

- по сумме очков, набранных в матчах «один на один» и/или «два на два».

В случае ничейного результата матча победитель определяется следующим образом:

- дополнительное время (два равных тайма по 2 минуты каждый);

- удары с 11-метровой отметки;

- дополнительный матч до «золотого» гола (до первого забитого гола).

Футзал

Функциональная часть матча проводится в соответствии с правилами спортивной дисциплины «футзал» и длится два равных тайма по 5 минут «грязного» игрового времени каждый.

Функциональный матч проходит на игровой площадке, требования к которой предусматриваются настоящим пунктом Правил.

Для игровой площадки используется искусственное травяное покрытие. Игровая площадка прямоугольная. Длина площадки (боковые линии): от 26 метров до 38 метров; ширина (линии ворот): от 14 метров до 20 метров. Игровая площадка ограничивается бортами, которые входят в размеры площадей, которые они ограничивают. Высота бортов над поверхностью площадки должна составлять до 2 метров. При этом в бортах должны быть предусмотрены двери для входа/выхода на игровую площадку.

Матчи проводятся футбольным мячом размера № 5 (длина окружности 68–70 см.), вес от 410 г до 450 г на момент начала матча давление равное 0,6 - 1,1 атм. (600 - 1100 г/см²) на уровне моря.

Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах интерактивный футбол и футзал. В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с Правилами футзала.

ФИДЖИТАЛ СПОРТ

(дисциплина «двоеборье – тактическая стрельба»)

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)», дисциплина «двоеборье – тактическая стрельба».

Состав команды – 5 человек.

Соревнования по двоеборью – тактической стрельбе включает два этапа: цифровой гейм (CS2) и функциональный гейм (лазертаг):

Цифровой гейм (CS2)

Для проведения Соревнования используется последняя, актуальная версия видеоигры CS2.

Соревнования проводятся на картах: «Ancient», «Anubis», «Inferno», «Mirage», «Nuke», «Dust 2», «Vertigo». Пул карт может быть изменен

в соответствии с текущим пулом соревновательных карт, утвержденных издателем игры на период проведения соревнования.

Спортсмены играют один матч CS2 (ПК), BO1, до 13 побед, но не более 24 раундов. Продолжительность раунда 2 минуты. За победу в раунде дается 1 очко.

По окончании первых 12 раундов, команды меняются сторонами.

Если одна из команд набирает 13 побед в раундах, она становится победителем интерактивного этапа. В случае ничейного результата по итогам 24 раундов, играется дополнительный овертайм (1 раунд). Стартовые стороны в овертайме не выбираются.

Соревнования проводятся на оборудовании, предоставляемом Организатором. С разрешения судей допускается использование собственной периферии – клавиатура, мышь, коврик, держатель кабеля.

Во время проведения интерактивного этапа на сцене могут находиться тренер (за спиной игроков) и пять игроков, заявленных для участия на данном этапе.

Функциональный гейм (лазертаг)

Команды играют в лазертаг в формате «Установка цифрового пламени» до 13 побед, но не более 24 раундов. За победу в раунде дается 1 очко.

Команда имеет право изменять состав участвующих в раунде спортсменов после истечения 12 раундов и перед началом 13-го раунда. Участие могут принимать только участники, заявленные на соответствующий матч.

Размер игровой площадки при проведении соревнования в формате «Активация цифрового пламени» составляет: длина: минимум – 40 метров, ширина: минимум – 20 метров. Указанные размеры игровой площадки включают в себя исключительно площадь соревновательного поля и не включают в себя иные вспомогательные и технические помещения и зоны.

Команда, занимавшая в последнем раунде интерактивного этапа матча сторону нападения, в функциональном матче этапа занимает сторону защиты. При смене сторон у команд также меняются цвета индикаторов тактического шлема и разгрузочного жилета/бронежилета.

Цель команды, занимающей в раунде сторону нападения, осуществить «активацию цифрового пламени» одного из специально обозначенных объектов игровой площадки за отведенное время раунда. Цель команды, занимающей в раунде сторону защиты, защищать указанные объекты и не допустить «активацию цифрового пламени».

Команда, занимающая сторону нападения, побеждает в раунде, если ей удастся осуществить «активацию цифрового пламени» за отведенное время раунда и происходит детонация ЦП.

Команда, занимающая сторону защиты, побеждает в раунде, если противоположная команда не сумела осуществить «активацию цифрового пламени» за отведенное время раунда и детонация не произошла. В случае если одна из команд деактивировала всех игроков команды соперника, такая команда побеждает в раунде. В случае, если произошел одновременный размен последних игроков в раунде, побеждает сторона защиты.

По окончании 12 раунда команды меняются сторонами.

Раунд завершается досрочно в случае:

- деактивации всех игроков одной из команд;
- «активации цифрового пламени» одного из специально обозначенных объектов игровой площадки игроками команды, занимающей сторону нападения;
- цифровое пламя активировано, и атакующая команда деактивировала всех соперников, раунд завершается;
- «деактивации цифрового пламени» одного из специально обозначенных объектов игровой площадки игроками команды, занимающей сторону защиты.

В стандартную экипировку игрока входят тактическая повязка на голову, разгрузочный жилет с датчиками поражения и один тагер. Каждый игрок получает 100 единиц здоровья (НР), 1 жизнь (в случае деактивации игрок не может ожить). 100НР выдается игроку на раунд и восполнять здоровье до конца раунда игрок не может. Личная экипировка участников должна соответствовать Требованиям к экипировке по дисциплине «Двоеборье-тактическая стрельба».

В случае деактивации игрок должен сесть на пол в ближайшей точке площадки, где максимально не будет мешать игровому процессу, и положить тагер рядом с собой. В случае деактивации на открытом пространстве или в месте, где происходит активный игровой процесс (перестрелка между двумя или несколькими игроками), игрок должен оценить обстановку и максимально не мешая происходящему оставаться на месте или переместиться в точку, где максимально не будет мешать игре. Заняв позицию, игрок должен оставаться в таком положении до окончания раунда.

Активация и (или) деактивация цифрового пламени производится путем ввода пароля и подтверждения выстрелом (во избежание активации и (или) деактивации деактивированным игроком);

Пароль для активации и деактивации цифрового пламени перед началом раунда устанавливает Организатор и сообщает всем участникам Матча. Пароль должен содержать 4 (четыре) символа.

Устанавливаемое время до детонации 40 (сорок) секунд.

Продолжительность одного раунда внутри матча составляет 2 (две) минуты. В случае, когда в последние 40 (сорок) секунд раунда происходит активация цифрового пламени, основное время раунда автоматически продлевается до завершения отсчета таймера.

Перерыв между раундами составляет 1 (одну) минуту, а при смене сторон – 2 (две) минуты.

В случае, если команда лишается математических шансов на победу во время проведения функционального этапа, проигравшей команде предоставляется возможность слаться и завершить матч досрочно.

4. Определение победителя матча.

Победитель матча определяется по сумме набранных очков на этапах цифровой гейм и функциональный гейм.

В случае равенства очков (количества побед) применяются следующие критерии:

- общее количество фрагов,
- общее количество активаций цифрового пламени,
- общее количество деактиваций цифрового пламени.

- общее количество смертей.

Если на функциональном этапе не ведется учет фрагов, то при равенстве очков - проводятся дополнительные раунды в функциональном гейме до выявления победителя.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Командный зачет в каждом виде программы Игр определяется по сумме очков, баллов, голов и т.д. двух этапов.

Общекомандный зачет Игр среди команд определяется по наименьшей сумме мест, занятых во всех видах программы.

При равенстве суммы мест у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая лучший результат в баскетболе.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды - победители и призёры, в каждой дисциплине Игр награждаются дипломами и кубками соответствующих степеней.

Участники команд Игр награждаются медалями.

Команды - победители и призёры общекомандного зачёта Игр награждаются кубками и дипломами.

Все участники Игр награждаются сувенирной продукцией.

Дополнительно могут устанавливаться призы спонсорами и другими организациями.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы, связанные с организацией и проведением Игр в соответствии и в пределах утвержденной сметы расходов, осуществляются путем предоставления субсидии из окружного бюджета муниципальному образованию город Новый Уренгой согласно Постановления Правительства ЯНАО от 23 января 2025 года № 20-П «Об утверждении Порядка предоставления и распределения субсидий из окружного бюджета бюджетам муниципальных образований в Ямало-Ненецком автономном округе в целях софинансирования расходных обязательств, возникающих при выполнении полномочий органов местного самоуправления по вопросам местного значения в сфере культуры, образования, молодежной политики, физической культуры и спорта, в 2025 году», Соглашения о предоставлении субсидии местному бюджету из окружного бюджета от 05.02.2025 № 31.

Дополнительное финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Игр, может осуществляться за счет средств бюджетов муниципальных образований автономного округа и внебюджетных средств других участвующих организаций, в том числе для спортивных соревнований, финансируемых не за счет средств окружного бюджета.

Организаторы Игр оставляют за собой право установить дополнительные расходы, связанные с организацией проведения мероприятия за счёт привлечённых средств из внебюджетных источников.

Расходы, связанные с командированием участников (оплата проезда, проживание, питание, страхование жизни и здоровья от несчастных случаев), осуществляют командирующие организации.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ ЗРИТЕЛЕЙ

Мероприятие проводится в соответствии с требованиями Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», иных нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также требованиями Правил соответствующего вида спорта.

Для обеспечения безопасности участников и зрителей мероприятия подготовка и проведение мероприятия осуществляется в соответствии с постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении Требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», и иными нормативными правовыми актами Российской Федерации.

Медицинское обеспечение осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

Антидопинговое обеспечение осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными приказом Минспорта России от 24.06.2021 № 464.

В период проведения Игр участники обязаны соблюдать: требования безопасности во время участия в мероприятии и при нахождении на спортивных площадках; этические нормы во время проведения мероприятия; настоящее положение и требования организаторов Игр. При выявлении спортсменов, нарушающих общественный порядок, этические нормы, правила спортивного поведения и настоящего положения, а также находящихся

в состоянии алкогольного или иного опьянения, организаторы оставляют за собой право дисквалификации таких спортсменов и аннулирования их результатов на Играх.

Х. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Играх осуществляется при наличии полиса страхования (оригинал) жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в мандатную комиссию для допуска к участию в мероприятии на каждого участника.

Расходы по страхованию участников мероприятия (спортсменов, тренеров, спортивных судей и представителей) обеспечивают командирующие их организации.

ХІ. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка на участие в Мероприятии по форме согласно Приложению № 1 к настоящему положению подается до 26 мая 2025 года в МАУ «ЦРФКиС» на адрес электронной почты app_crfs@mail.ru.

Дополнительно в срок до 28 мая 2025 года в МАУ «ЦРФКиС» на эл. адрес app_crfs@mail.ru направляются копии следующих документов:

- согласие на обработку персональных данных участника, согласно Приложению № 3 к настоящему положению;
- для несовершеннолетних участников – согласие от родителей или законных представителей на обработку персональных данных участника, согласно Приложению № 4 к настоящему положению.

Организаторы оставляют за собой право запрашивать иную информацию по форме и в сроки, которые будут обеспечивать необходимое и эффективное решение организационных вопросов по подготовке и проведению Игр.

В день приезда в ГСК представляется заявка согласно Приложению № 2, оригинал согласия на обработку персональных данных участников согласно Приложениям № 3 и № 4 соответственно и следующие документы на каждого участника команды:

- паспорт гражданина Российской Федерации (свидетельство о рождении);
- полис обязательного медицинского страхования;
- оригинал договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого участника.

Предоставляя документы, необходимые для участия в Играх участник и его представитель принимает на себя всю ответственность за подлинность предоставленных документов, полученных им в установленном законом порядке, и относит на себя все негативные последствия, связанные с нарушением данного условия.

Контактные телефоны по решению организационных вопросов:

- 8 (3494) 24-52-57, 8-932-096-39-92 – Ткаченко Оксана Сергеевна, главный специалист Управления;
- 8 (3494) 24-54-08, 8-912-919-42-07 – Чупраков Иван Владимирович, заместитель директора МАУ «ЦРФКиС».

Настоящее Положение является основанием для командирования спортсменов, тренеров, спортивных судей и иных специалистов в области физической культуры и спорта.

Приложение № 1

к Положению о всероссийском мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»Заявка
на участие во всероссийском мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»¹

Ф.И.О. полностью	Дата рождения дд.мм.гггг	Пол	Вид спорта	Статус	Регион	Паспорт (свид-во о рождении) ИНН СНИЛС	Контактные данные (статус – тренер)	Контактные данные одного из родителей спортсмена (Ф.И.О., телефон)	Рейс/ № поезд, время прибытия в СХД/ДБТ 29.05.2025	Рейс/ № поезд, время убытия из СХД/ДБТ 02.06.2025
Иванов Иван Иванович	22.10.1970	муж.	лыжные гонки	тренер	Ямало-Ненецкий автономный округ	4244№456789 890104124999 021-741-122-79	79124569789	—	УС-31 16.20	УС-32 10.10
Пирогова Полина Степановна	14.01.2011	жен.	лыжные гонки	спортсмен	Ямало-Ненецкий автономный округ	7845№321456 890405145333 021-856-145-99	—	Пирогов Иван Андреевич 79126547896	УС-31 16.20	УС-32 10.10

¹ Заявка на участие во всероссийском мероприятии «Фиджитал игры на Ямале» по форме Приложения № 1 к настоящему Положению заполняется на **каждый вид спорта ОТДЕЛЬНО** и направляется на адрес электронной почты arr_crfks@mail.ru в срок до 26 мая 2025 года.

Приложение № 2
к Положению о всероссийских соревнованиях
по фиджитал спорту
«Фиджитал игры на Ямале»

Заявка
на участие во всероссийском мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»²

от команды _____

с _____ по _____ 2025 г. в городе Новый Уренгой

№ п/п	Ф.И.О	Дата рождения	Город, организация	Название команды	Спортивный разряд	Ф.И.О. тренера	Виза врача, печать
1.							
2.							
3.							
4.							
Тренеры и официальные представители							
№	Ф.И.О	Дата рождения	Город, организация	Название команды		Телефон, e-mail	Виза врача
1.							
2.							

Тренер команды/Представитель

Взнос _____ / _____

Всего допущено к участию в соревнованиях участников _____

Руководитель организации _____
М.П. _____

² Заявка на участие во всероссийском мероприятии «Фиджитал игры на Ямале» по форме Приложения № 2 к настоящему Положению **В ОРИГИНАЛЕ** в адрес ГСК в день приема.

Приложение № 3
к Положению о всероссийском мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»

В Муниципальное автономное
учреждение «Центр развития
физической культуры и спорта»

Согласие
на обработку персональных данных участника всероссийского мероприятия «Фиджитал
игры на Ямале»³

Я,

(Ф.И.О. полностью)
зарегистрированный _____ (-ая) _____ по _____ адресу:

документ, удостоверяющий личность: _____
(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю свое согласие на обработку моих персональных данных Организаторам Мероприятия в связи с участием во всероссийском мероприятии «Фиджитал игры на Ямале», при условии, что их обработка осуществляется уполномоченным лицом, принявшим обязательства о сохранении конфиденциальности указанных сведений.

Предоставляю Организаторам Мероприятия право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение.

Организаторы Мероприятия вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, списки и другие отчетные формы.

Передача моих персональных данных иным лицам или иное их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес одного из Организаторов Мероприятия по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, Организаторы Мероприятия обязаны прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной «_____» _____ 2025 года.

Подпись: _____ / _____ /
(Ф.И.О.)

³ Согласие на обработку персональных данных участника всероссийского мероприятия «Фиджитал игры на Ямале» по форме согласно Приложению № 3 к настоящему Положению направляется **в срок до 28 мая 2025 года** на адрес электронной почты app_crfs@mail.ru и передается **В ОРИГИНАЛЕ** в адрес ГСК в день приезда.

Приложение № 4
к Положению о всероссийском мероприятии
«Фиджитал игры на Ямале»

В Муниципальное автономное
учреждение «Центр развития
физической культуры и спорта»

Согласие

от родителей или законных представителей на обработку персональных данных
несовершеннолетнего участника всероссийского мероприятия «Фиджитал игры на Ямале»⁴

Я, _____,
(Ф.И.О. полностью)
зарегистрированный _____ по _____ адресу:

документ, удостоверяющий личность: _____
(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю свое согласие Организаторам Мероприятия на обработку моих персональных данных и данных моего ребёнка

(Ф.И.О. ребёнка)

в связи с участием в соревнованиях всероссийского мероприятия «Фиджитал игры на Ямале», при условии, что их обработка осуществляется уполномоченным лицом, принявшим обязательства о сохранении конфиденциальности указанных сведений.

Предоставляю Организаторам Мероприятия право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными и данными моего ребенка, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение.

Организаторы Мероприятия вправе обрабатывать мои персональные данные и данные моего ребёнка посредством внесения их в электронную базу данных, списки и другие отчётные формы.

Передача моих персональных данных и данных моего ребенка иным лицам или иное их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес одного из Организаторов Мероприятия по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, Организаторы Мероприятия обязаны прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной «_____» _____ 2025 года.

Подпись: _____ / _____ /
(Ф.И.О.)

⁴ Согласие от родителей или законных представителей на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника всероссийского мероприятия «Фиджитал игры на Ямале» по форме согласно Приложению № 4 к настоящему Положению направляется **в срок до 28 мая 2025 года** на адрес электронной почты app_crfs@mail.ru и передается **В ОРИГИНАЛЕ** в адрес ГСК в день приезда.