

УТВЕРЖДЕН

СОГЛАСОВАН

Приказом № _____
Общероссийской общественной
организации спортивной
федерацией по футболу
«Российский футбольный союз»

Общероссийская физкультурно-
спортивная общественная
организация «Всероссийская
Федерация Фиджитал Спорта
(Функционально-Цифрового
Спорта)»

«___» _____ 2026 г.

«___» _____ 2026 г.

Генеральный секретарь РФС

Президент

_____/ Митрофанов М.Л.

_____/ Нагорный Н.В.

СОГЛАСОВАН

Государственное автономное
учреждение Волгоградской области
"Центр спортивной подготовки
"Олимп"
Директор

_____/ Петров А.А.

РЕГЛАМЕНТ

Кубка России по футбольному двоеборью
среди мужских команд
2026 года

ПОЛНОЕ И СОКРАЩЕННОЕ НАИМЕНОВАНИЕ ОРГАНИЗАЦИЙ И ОРГАНОВ. ИНТЕРПРЕТАЦИЯ ТЕРМИНОВ.

Главная судейская коллегия (ГСК) – уполномоченный орган, формируемый РФС и Федерацией в целях обеспечения соблюдения Нормативных документов в рамках Соревнования в целом, а также организации спортивного судейства Соревнования при организации и проведении Соревнования.

Дисциплина Соревнования – «футбольное двоеборье».

Игрок/участник/спортсмен – физическое лицо, принимающее участие в Соревновании, в том числе находящееся в заявке на Соревнование.

Капитан — один из спортсменов Команды, осуществляющий коммуникацию с организаторами Соревнования от лица Команды.

Команда — коллектив спортсменов, допущенный к участию в Соревновании и принимающий участие в Соревновании в соответствии с Регламентом.

ЛАН, LAN — формат проведения Соревнования или его стадии, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.

Встреча — проводимое в рамках Соревнований спортивное состязание между спортсменами двух Команд, состоящее из интерактивного и функционального матчей.

Нормативные документы — Правила интерактивного футбола, Правила мини-футбола, Регламент, Технические правила, Дисциплинарный регламент, Положение о призовом фонде Соревнования, Положение о Главной судейской коллегии и Судейских коллегиях Соревнования, решения Главной судейской коллегии, а также иные документы, утвержденные РФС и Федерацией, касающиеся отдельных направлений организации и проведения Соревнования.

Олимпийская (Кубковая) система — система проведения соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одной проигранной встречи.

Федерация — Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская Федерация Фиджитал Спорта (Функционально-Цифрового Спорта)».

ГАУ ВО ЦСП «Олимп» – Государственное автономное учреждение Волгоградской области "Центр спортивной подготовки "Олимп".

Облспорткомитет – комитет физической культуры и спорта Волгоградской области.

Правила интерактивного футбола — правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Правила мини-футбола — правила спортивной дисциплины «мини-футбол (формат 5 на 5)» вида спорта «футбол», утвержденные Министерством спорта Российской Федерации, в действующей редакции.

Регламент — регламент Кубка России по футбольному двоеборью среди мужских команд 2026 года.

Соревнование/Кубок — Кубок России по футбольному двоеборью среди мужских команд 2026 года.

Судья — уполномоченное лицо, отвечающее за контроль за соблюдением Правил Видов спорта (спортивных дисциплин), Правил Видов соревновательной деятельности.

РФС — Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз».

GSL — система проведения соревнования, которая применяется чаще всего в группах из 4 команд. Команда, победившая дважды, выходит на 1 место. Затем встречаются команды, которые проиграли первый раунд. Проигравшая команда занимает последнее место. Оставшиеся 2 команды играют за 2-3 места.

Все термины, зафиксированные в Глоссарии, могут быть указаны в Технических правилах как с заглавной буквы, так и со строчной, без ущерба для их значения.

Все термины и определения, предусмотренные текстом Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

Все ссылки на физических лиц, предусмотренные Регламентом, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.

Для целей Регламента, где применимо, под Соревнованием понимается Кубок России по футбольному двоеборью в целом.

Иные термины и определения, не предусмотренные Глоссарием, используются в значении, предусмотренном Нормативными документами.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Соревнование проводится в соответствии с Регламентом, Правилами вида спорта «футбол».
- 1.2. Организаторами соревнований являются Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз» и Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская Федерация Фиджитал Спорта (Функционального-Цифрового Спорта)». Облспорткомитет является организатором отдельных матчей Соревнования. Полномочия Облспорткомитета делегированы ГАУ ВО ЦСП «Олимп» согласно государственному заданию №9 на 2026 год, утвержденного комитетом физической культуры и спорта Волгоградской области 24.12.2025 года. Все коммерческие права на Соревнование принадлежат Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» на исключительной основе.
- 1.3. Общую организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Организаторами.
- 1.4. Решение Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.
- 1.5. Для обращения к Организаторам Соревнования используется электронная почта info@phygitalsport.ru В теме письма необходимо указать «Организаторам «Кубка России по футбольному двоеборью».
- 1.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта info@phygitalsport.ru В теме письма необходимо указать «В ГСК «Кубка России по футбольному двоеборью».
- 1.7. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица Команд, административно-технический персонал участников Соревнования, должностные лица, а также судьи и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.
- 1.8. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
- 1.9. Участникам Кубка и иным официальным лицам, задействованным в

проведении Кубка, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУБКА

2.1. Кубок проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по футбольному двоеборью;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития футбольного двоеборья в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий футбольным двоеборьем.

2.2. Задачами проведения Кубка являются:

- определение победителя и призеров Кубка России по футбольному двоеборью;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в футбольное двоеборье;
- повышение уровня судейства матчей по футбольному двоеборью.

3. СТРУКТУРА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Соревнование проводится с 24 по 26 июля 2026 года на территории футбольного манежа имени мастера спорта СССР А.Б. Никитина по адресу: Волгоградская область, г. Волжский, Набережная улица, 2а/1.

3.2. Участие в Соревновании принимают не более 16 команд, допущенных по решению Организаторов.

3.3. Формат проведения Соревнования и система их проведения устанавливается ГСК, на основании общего числа поданных заявок и допущенных участников перед началом жеребьевки Соревнования.

3.4. Соревнование проводится в две стадии: групповая и плей-офф по системе GSL в соответствии с сеткой в Приложении №1

3.5. В групповой стадии команда, победившая дважды, выходит на 1 место. Затем встречаются команды, которые проиграли первый раунд. Проигравшая команда занимает последнее место. Оставшиеся 2 команды играют за 2-3 места. В стадию плей-офф после проведения групповой стадии выходят команды, занявшие по итогам групповой стадии 1-3 места в каждой группе. 1-е места начинают плей-офф с ¼ финала. 2-3 начинают плей-офф с 1/8 финала.

3.6. Стадия плей-офф проводится по кубковой системе. Плей-офф состоит из 1/8 финала, 1/4 финала, 1/2 финала, Встреча за 3 место и финал. Победитель пары определяется по результатам одной Встречи. Если в основное время Встречи стадии плей-офф победитель не определен, то дополнительное время не назначается. Назначается серия пенальти в соответствии с Правилами вида спорта.

3.7. Каждая Встреча включает два матча:

3.7.1. Интерактивный матч

Интерактивный матч проводится в соответствии с Правилами интерактивного футбола в следующем формате: в матче принимают участие по 4 (четыре) спортсмена из каждой команды - в каждом тайме принимают участие по 2 (два) спортсмена от каждой команды.

Матч состоит из одной игры между командами, в случае ничейного результата матч считается завершённым, дополнительное время и серия пенальти не играют.

3.7.2. Функциональный матч

Функциональный матч проводится в соответствии с Правилами мини-футбола с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) спортсменов – 4 (четыре) полевых игрока и 1 (один) вратарь, от 1 (одного) до 3 (трёх) спортсменов команды являются запасными – 2 (два) полевых игрока и/или 1 (один) вратарь. Запасные игроки могут выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами мини-футбола.

3.7.3. Перерыв между матчами составляет 5 (пять) минут.

3.7.4. В соответствии с результатами жеребьевки определяются «домашние» (команда слева или сверху в зависимости от визуализации сетки) и «гостевые» (команда справа или снизу в зависимости от визуализации сетки) команды во встречах.

- 3.8. Победитель Встречи, состоящей из 2 (двух) матчей, определяется по сумме забитых мячей в интерактивном и функциональном матчах. В случае равенства забитых и пропущенных мячей победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов в соответствии с Правилами мини-футбола. Команды выполняют по 3 удара с девятиметровой отметки. Если после выполнения обеими командами трех ударов счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.
- 3.9. Расписание Соревнования, включая даты, время и место проведения Встреч Соревнований, определяется Федерацией и заблаговременно доводится до сведения участников Соревнования.

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

- 4.1. К участию в Соревнованиях допускаются мужчины – 14 лет и старше. Для участия в Соревновании каждому участнику (спортсмену) необходимо иметь медицинский допуск в соответствии с Приказом Минздрава России от 23 октября 2020 года N1144н.
- 4.2. Спортсмены, заявляемые для участия в соревновании, должны обладать спортивным званием или действующим спортивным разрядом по футболу, присвоенным в соответствии с ЕВСК, не ниже третьего спортивного разряда по футболу.

Подтверждением выполнения данного требования является предоставление соответствующих подтверждающих документов при подаче заявки на Соревнование по форме, установленной Приложением №3 к настоящему Регламенту (о наличии спортивного звания или действующего на момент подачи заявки спортивного разряда по футболу с приложением документов, подтверждающих актуальность указанного спортивного звания или спортивного разряда по футболу (приказ о присвоении/подтверждении спортивного разряда или звания по футболу) или о прохождении спортсменом процедуры присвоения спортивного звания или присвоения/подтверждения спортивного разряда по футболу в соответствии с ЕВСК).

Невыполнение настоящего пункта не влечет отказ во включении футболиста в заявку при условии предоставления участником следующей информации:

- 1) о наличии спортивного звания или действующего спортивного разряда по футболу, не подтверждённого документально; или

- 2) о наличии действующего спортивного разряда по футболу, не соответствующего требованиям ЕВСК применительно к соревнованию; или
- 3) о прохождении спортсменом процедуры присвоения/подтверждения спортивного разряда по футболу, не соответствующего требованиям ЕВСК применительно к соревнованию; или
- 4) об отсутствии подтверждений выполнения требований и условий на соревнованиях и представлений, направленных в соответствующие организации на присвоение/подтверждение спортивного разряда по футболу; или
- 5) об отсутствии спортивного звания или действующего спортивного разряда по футболу.

Участие спортсмена, заявленного в соответствии с настоящим пунктом, не является неправомерным в матче соревнования по смыслу Дисциплинарного регламента РФС, однако влечет применение спортивных санкций к клубам в соответствии со статьей 111 Дисциплинарного регламента РФС («иные нарушения регламента») за нарушение по каждому спортсмену.

4.3. В состав команды входит от 6 (шести) до 8 (восьми) спортсменов. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из команд вправе заявить не более 3 (трех) человек, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала. Порядок допуска к Соревнованию определяется Регламентом.

4.4. В составе каждой команды допускается участие не более двух легионеров.

4.4.1. К Легионерам не относятся футболисты, подпадающие под исключения, предусмотренные в действующем Приказе Министерства спорта Российской Федерации, утвержденном в соответствии с частью 1 статьи 20.3 Федерального закона от 04 декабря 2007 года N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», а также в документах РФС, в том числе в решениях Исполкома (Бюро Исполкома) РФС.

4.5. При наличии уважительных причин и по решению Федерации допускается замена участника Соревнования в составе команды. Замена участников Соревнования осуществляется не позднее чем за 24 часа до начала Соревнования с участием команды при условии соблюдения требований по предоставлению Заявки, а также при условии соответствия спортсмена

требованиям Нормативных документов. В исключительных случаях, по отдельному решению Главной судейской коллегии, замена может быть произведена и позднее чем за 24 часа до начала Соревнования.

4.6. Команды обеспечивают присутствие участников и своих представителей в следующем порядке:

- в интерактивном матче: на игровой площадке располагается вся команда: 2 (два) спортсмена, принимающих участие в соответствующем матче, располагаются за игровой платформой, остальные – за спинами этих спортсменов. Персонал команды и болельщики не допускаются на игровую площадку;
- в функциональном матче: на игровой площадке располагаются полевые игроки; запасные игроки и не более 3 (трёх) представителей персонала команды располагаются в собственной технической зоне. Болельщики, родственники и другие лица не могут находиться в технической зоне команды.

4.7. На каждого футболиста и тренера, внесенного в заявочный лист Команды, по требованию комиссии по допуску, предоставляется действующий сертификат РАА «РУСАДА», подтверждающий личное прохождение курса дистанционного обучения «Антидопинг», на официальном сайте РУСАДА <https://rusada.ru>.

5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Участники Соревнования имеют право:

- 1) быть оцененными корректно, честно;
- 2) получать информацию о результатах, достигнутых на Соревновании, через представителя Команды;
- 3) обращаться в Главную судейскую коллегию через представителя Команды.

5.2. Участники Соревнования обязаны:

- 1) знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования РФС и Федерации;
- 2) придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;
- 3) соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- 4) при участии в интерактивном матче участники Соревнований использовать игровые аккаунты PlayStation Network (PSN), предоставленные Федерацией. Использовать другие аккаунты участники Соревнования не имеют права;
- 5) при участии в матче выходить на площадку только в спортивной экипировке в соответствии с требованиями к экипировке, указанными в п. 11 настоящего Регламента;
- 6) находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды;
- 7) безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования;
- 8) строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку для соревновательной программы, установленный в ходе жеребьевки;
- 9) соблюдать Правила, установленные лицензионным соглашением компаний разработчиков соответствующих видеоигр. Участники Соревнования лично несут ответственность за несоблюдение прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компаний разработчиков видеоигр;
- 10) соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования;
- 11) соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнования, утвержденные РФС и Федерацией, а также установленные Правилами интерактивного футбола, Правилами мини-футбола;
- 12) присутствовать при заполнении стартового протокола, оформляемого в порядке, установленном Регламентом и Нормативными документами, и, при необходимости, подписывать его и сообщать необходимые сведения;
- 13) при заполнении стартового протокола указать двух игроков, являющихся вратарями Команды;
- 14) обеспечивать присутствие участников и представителей команд исключительно в установленном Нормативными документами порядке.

5.3. Участникам Соревнования запрещается:

- 1) вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;
- 2) выводить из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю;

- 3) вмешиваться в соревновательный процесс, препятствуя нормальному ходу Встречи;
- 4) преднамеренно затягивать Встречу;
- 5) совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащие Правилам интерактивного футбола, Правилам мини-футбола, положениям Регламента, иным Нормативным документам;
- 6) вступать в сговор друг с другом;
- 7) получать и/или использовать несанкционированную информацию;
- 8) использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода Встречи своему оппоненту;
- 9) использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилам интерактивного футбола, Правилам мини-футбола, Регламентом, иными Нормативными документами, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника;
- 10) осуществлять ставки в букмекерских конторах и интерактивные ставки на Соревнования как самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых);
- 11) оказывать противоправное влияние на результаты Встреч, проводимых в рамках Соревнования. Примеры противоправного влияния включают, кроме прочего:
 - намеренный проигрыш по любой причине;
 - игра в интересах другого Участника для помощи этому Участнику в любом матче Соревнования;
 - «договорные матчи» в любой форме;
 - договоренность о разделе денежного или иного приза.

Перечень запрещенных действий не является исчерпывающим; иные запреты могут быть предусмотрены положениями Технических правил и иных Нормативных документов.

6. СУДЕЙСТВО

- 6.1. Состав Судейской бригады на Встречи Соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами.
- 6.2. Судьи и/или официальные лица Соревнования осуществляют подготовку, заполнение и подписание протоколов, которыми оформляются ход и результаты состязательного процесса и Соревнования, в порядке, предусмотренном Нормативными документами
- 6.3. Стартовые протоколы оформляются судьей (главным судьей Дисциплины или уполномоченным членом Судейской коллегии Дисциплины) в присутствии представителей команд-участниц соответствующего состязания не позднее чем за 1 час до начала состязания.

7. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

7.1. Интерактивный матч

- 7.1.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и (или) настоящим Регламентом, Федерация вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 7.1.2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением (желтая карточка) или удалением (красная карточка).
- 7.1.3. Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS, а также пропуска автоматического повтора гола при однократном совершении наказывается устным предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается предупреждением (желтая карточка), при третьем нарушении - удалением (красная карточка) соответствующего спортсмена. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, не включенным в заявку для участия в матче по интерактивному футболу.
- 7.1.4. Игрок, получивший две желтых карточки в интерактивном матче, получает красную карточку и пропускает следующую встречу.
- 7.1.5. Игрок, получивший прямую красную карточку в интерактивном

матче за «спортивное нарушение», пропускает следующую встречу.

7.1.6 Игрок, допустивший в адрес судьи ненормативную лексику, наказывается удалением (красная карточка).

7.1.7 Игрок, оказывающий силовое воздействие (толчки, удары) на мебель, предоставленную организатором, наказывается предупреждением (жёлтая карточка), если такое воздействие привлекло к повреждению технического оборудования игрок наказывается удалением (красная карточка) с последующей дисквалификацией на время всего турнира, команде засчитывается техническое поражение.

7.2. Функциональный матч

7.2.1. Игрок, получивший прямую красную карточку в функциональном матче за «спортивное нарушение», пропускает следующую встречу.

7.2.2. Игрок, получивший две желтых карточки в функциональном матче, получает красную карточку и пропускает следующую встречу.

7.2.3. Игрок, получивший красную карточку в функциональном матче за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.), дисквалифицируется до окончания Соревнования.

7.3. Общие

7.3.1. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение во встрече.

7.3.2. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

7.3.3. Агрессивное поведение в адрес арбитров, организаторов Соревнования со стороны представителей команды и игроков влечёт за собой дисквалификацию до конца турнира с лишением права присутствия в соревновательной зоне.

7.3.4. Желтые карточки, полученные в интерактивном и функциональном матчах, суммируются, и, если игрок получил желтую карточку в интерактивном матче и желтую карточку в функциональном матче, получает красную карточку и пропускает следующую встречу.

7.3.5. Игрок, получивший красную карточку во время встречи, обязан покинуть прилегающее к площадке для игры пространство и

техническую зону.

7.3.6. Красная и желтая карточки могут быть показаны только игроку, запасному или официальному лицу команды.

8. АПЕЛЛЯЦИИ

8.1. Апелляция на результат Встречи может быть подана Капитаном или представителем Команды в связи с нарушением Нормативных документов не позднее, чем за 10 минут с момента окончания встречи.

9. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО МАТЧА

9.1. Версия спортивного симулятора: UFL, лицензионная, последней актуальной версии.

9.2. Платформа: Sony PlayStation 5.

9.3. Внутриигровые сообщения должны быть отключены.

9.4. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

9.5. Игровой режим: классический матч. Тип игры: одиночный матч, 11x11 (11 на 11).

9.6. Внутриигровые настройки:

- Длительность тайма: 4 минут.
- Перерыв: 2 минуты.
- Уровень сложности: ЛЕГЕНДА.
- Быстрые замены: ВКЛ.
- Мяч: BASIC BALL 25/26.
- Стадион: НЕТ KNUSPARK.
- Время суток: ДЕНЬ.
- Травмы: ВЫКЛ.
- Офсайды: ВКЛ.
- Карточки: ВКЛ.
- Интерфейс: РУССКИЙ.
- Статистика матча: ВКЛ.
- Об игроке: НА ПЛАШКЕ.
- Подсказки ввода: ВЫКЛ.
- Навыки игрока: ВЫКЛ.
- Размер индикатора игрока: СРЕДНИЙ.
- Выносливость: ВЫКЛ.
- ID пользователя: УГАСАНИЕ.

- Номер: ВЫКЛ.
- Индикатор следующего игрока: ВКЛ.
- Отображение мини-карты: ВКЛ.
- Команда хозяев на мини-карте: КРУГ.
- Команда гостей на мини-карте: КРУГ.
- Цвет команды хозяев: ЧЕРНЫЙ.
- Цвет команды гостей: БЕЛЫЙ.
- Индикатор пинга: ВЫКЛ.
- Индикатор потери пакетов: ВЫКЛ.
- Камера: ТРАНСЛЯЦИЯ.
- Настройка камеры: СТАНДАРТНЫЕ.
- Высота камеры: 10
- Масштаб: 0
- Отслеживание атаки: ВЫКЛ.
- Вибрация беспроводного контроллера: ВЫКЛ.
- Команды доступные для выбора в матче:
 - GOTF Black;
 - GOTF White;
 - GOTF Red;
 - GOTF Green;
 - GOTF Purple.

9.7. Максимально допустимое время задержки начала интерактивного матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта. Команде, не явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается техническое поражение.

9.8. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующей встречи в процессе жеребьевки. Право ввода мяча в игру определяется автоматически спортивным симулятором.

10. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ФУНКЦИОНАЛЬНОГО МАТЧА

10.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 5 (пять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 3 (три) минуты.

10.2. Мяч в игру в начале функционального матча вводит команда, которая первая вводила мяч в игру в интерактивном матче.

10.3. Максимально допустимое время задержки начала функционального матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта. Команде, не

явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается техническое поражение.

10.4. Во время проведения функционального матча запрещается намеренная задержка мяча возле бортов. При первом нарушении игрок команды получает устное предупреждение, при повторном нарушении – «желтую» карточку. При подобном нарушении команда-соперник получает право на свободный удар с места, где были нарушены правила.

10.5. Во время проведения функционального матча запрещается намеренный вынос мяча за пределы игровой площадки. При первом нарушении игрок команды получает устное предупреждение, при повторном нарушении – «желтую» карточку. При подобном нарушении команда-соперник получает право на свободный удар с места, где были нарушены правила.

10.6. В случае выхода мяча за пределы площадки игра приостанавливается и продолжается путем ввода мяча вратарем команды, противоположной той команде, чей игрок последним совершил касание мяча перед его выходом за пределы площадки. Указанный ввод мяча в игру осуществляется вратарем руками из пределов своей штрафной площади.

10.7. Требования к площадке.

10.7.1. Матч проводится на прямоугольной площадке в соответствии с требованиями, указанными в настоящих правилах.

10.7.2. Размер площадки

Длина площадки (боковые линии): 38 метров; ширина (линии ворот): 20 метров.

10.7.3. Оборудование площадки бортами

Площадка опционально может ограничиваться бортами, которые входят в размеры площадки, и не позволяют мячу выходить из игры. Высота бортов над поверхностью площадки должна составлять не менее 1 метра. При этом конструкция бортов должна предусматривать двери для входа/выхода на игровую площадку.

Конструкция бортов должна обеспечивать безопасность лиц, находящихся на площадке, в том числе должна быть гладкой и плоской, не содержать выступов и любых неровностей, которые могут быть опасны для жизни и здоровья лиц, находящихся на площадке.

10.7.4. Размер ворот: расстояние (по внутреннему измерению) между стойками (штангами) составляет 5 м, а расстояние от нижней грани

перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

10.7.5. Футбольное поле должно иметь ровное (без выбитых мест, ямок и кочек), плотное, сплошное, однородное, одноцветное покрытие.

10.7.6. Футбольное поле должно иметь четкую, ровную разметку шириной 10–12 см, в соответствии с Приложением № 2 настоящих технических правил. Никаких других разметок, кроме указанных в Приложении № 2, не должно быть видно на футбольном поле.

10.8. Все мячи, используемый для проведения матчей, должны:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлены из соответствующего требованиям материала;
- иметь длину окружности от 68 см (27 дюймов) до 70 см (28 дюймов);

11. НАГРАЖДЕНИЕ

11.1. Победителем Соревнования становится команда, победившая в финале. Проигравшая команда финальной Встречи занимает второе место, команда, победившая во Встрече за третье место, занимает третье место.

11.2. Команда, занявшая первое место по итогам Соревнования, наделяется статусом «Обладатель Кубка России» по футболному двоеборью среди мужских команд 2026 года. Команда награждается кубком, спортсмены и тренеры команды награждаются золотыми медалями. Спортсмены и тренеры команд, занявшие второе и третье места, награждаются медалями, согласно занятым местам. Команды, занявшие 1 – 3 места, квалифицируются на финальный этап чемпионата России 2026 года.

11.3. Порядок награждения победителя и призеров Соревнования определяется Федерацией.

12. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

12.1. Участие в Кубке осуществляется только при наличии у каждого участника оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам Соревнования.

13. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ

13.1. Обязательная экипировка (форма)

- футболка с рукавами;
- шорты (вратари могут надевать спортивные штаны);
- гетры (лента или другие материалы, используемые или

накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают);

- щитки (должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами);
- обувь (бутсы), соответствующая покрытию;
- запрещается использовать обувь (бутсы) с металлическими шипами.

13.2.Цвета экипировки (формы)

- Каждая команда перед началом Встречи обязана иметь при себе два комплекта игровой формы (темная и светлая), чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки двух вратарей одинакового цвета и ни у одного из них нет других, судьи разрешают начать матч.
- Нижние майки должны быть одного цвета с основным цветом рукава футболки или иметь узор/цвет, точно повторяющий узор рукава футболки.
- Компрессионные подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт, игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.
- «Домашняя» команда должна быть одета в темные майки, а «гостевая» должна быть одета в светлые майки. Однако, если обе команды согласны, то по решению Главного судьи дисциплины они могут поменяться цветами маек.

13.3.Слоганы, заявления, изображения и реклама на экипировке (форме)

- На экипировке (форме) не должно быть никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны использовать майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое нарушение к игроку и/или команде могут быть применены санкции Организатором. Иные требования к спортивной экипировке (форме) установлены Регламентом.

13.4.Нумерация на экипировке

- Принцип нумерации игроков, в пределах от 1 до 99, запрещается

использовать номера, которые не являются целым числом или представлены в виде математического выражения.

- Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки.
- Персональный номер с рекомендованной высотой 25 см (без учета обводки), под которым Участник зарегистрирован для участия в Соревновании, обязательно должен быть размещён в центре задней стороны футболки. На полосатой или комбинированной футболке персональный номер размещается в прямоугольнике однотонного цвета.

14. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЯ

- 14.1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка осуществляется РФС и Федерацией совместно с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования при содействии соответствующего территориального органа МВД России.
- 14.2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка обязаны быть соблюдены требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Соревнование.
- 14.3. Кубок проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.
- 14.4. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года N1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных

мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне». Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказом Минздрава России от 20 июня 2013 года №388н «Об утверждении Порядка оказания скорой, в том числе скорой специализированной, медицинской помощи».

15. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

- 15.1.Общее финансирование организации и проведения Кубка осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и Федерацией.
- 15.2.Оплата работы судей по судейству Кубка осуществляется за счет средств Организаторов в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и Федерацией.
- 15.3.С целью осуществления финансирования организации и проведения Кубка Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 15.4.Финансирование Кубка может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.
- 15.5.Расходы по медицинскому обеспечению (предоставление бригады скорой помощи), услугам ЧОП, услугам по предоставлению объекта спорта возлагаются на ГАУ ВО ЦСП «Олимп» за счет средств бюджета Волгоградской области.
- 15.6.Изготовление медалей для команд, занявших 1-3 места, производится за счет средств РФС.

16. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 16.1.Регламент вступает в силу с момента его утверждения РФС. Изменения и дополнения к Регламенту утверждаются РФС и вступают в силу с момента их утверждения, если иное не будет предусмотрено соответствующим решением РФС и Федерацией, без дополнительного уведомления участников.
- 16.2.Вопросы, не урегулированные Регламентом, подлежат разрешению в

соответствии с Правилами соответствующих Видов спорта (спортивных дисциплин) / Видов соревновательной деятельности, Решениями ГСК и иными применимыми Нормативными документами.

16.3. В случае необходимости, в том числе в случае выявления противоречий между нормами Регламента, Правил соответствующих Видов спорта (спортивных дисциплин) / Видов соревновательной деятельности и иных Нормативных документов, толкование норм соответствующих документов, а также окончательное решение о преодолении соответствующих противоречий осуществляет ГСК, руководствуясь аналогией закона, аналогией права, принципами добросовестности, разумности и справедливости.

17. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ КУБКА

Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»

Адрес: 119270, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8, стр.1.

ИНН/КПП 7704016803/770401001. ОГРН 1037700085026

р/с 40703810400000000299, к/с 30101810200000000823

в «Газпромбанк» (АО), БИК 044525823

Телефон: +7-495-926-13-00 Факс: +7-495-926-13-05

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)»

Адрес: 129110, город Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Мещанский, ул. Средняя Переяславская, д. 27, стр. 1, этаж 1, помещ./офис 1/4

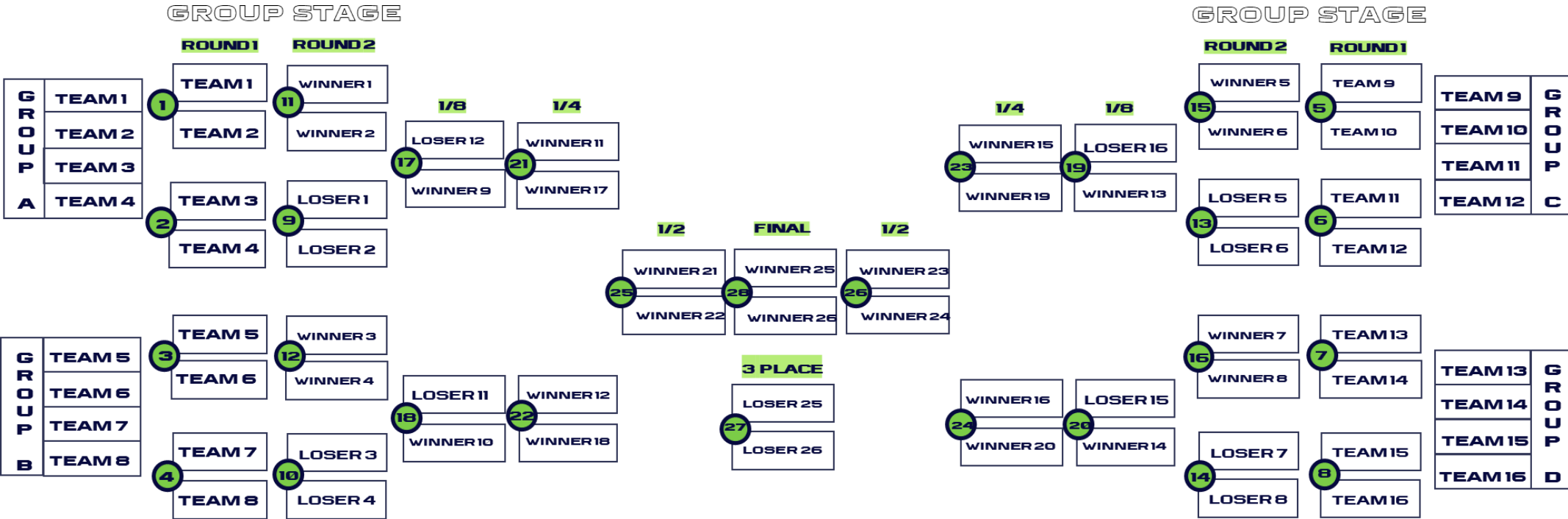
ИНН/КПП 9702054003/770201001. ОГРН 1237700149917

р/с 40703810038000001598, к/с 30101810400000000225

ПАО Сбербанк, БИК 044525225

Телефон: +7-917-390-30-79

ТУРНИРНАЯ СЕТКА



Разметка футбольного поля



№	ФИО игрока (полностью)	Дата рождения	Номер ID РФС (ЕНИ)	Спортивное звание или спортивный разряд, на которое (ый) претендует спортсмен	Наименование и сроки спортивного соревнования, по итогам которого присваивается спортивное звание или присваивается/ подтверждается спортивный разряд	Результат выступления на спортивном соревновании, по итогам которого присваивается спортивное звание или присваивается/ подтверждается спортивный разряд	Орган или организация, который (ая) присваивает спортивный разряд или присваивает/ подтверждает спортивный разряд, и дата подачи документов